L'unica rivista per maniaci di Game Boy

GAME BOY MANIA

POKÉMON YELLOW
La guida definitiva... Pikachu sarà orgoglioso di voi!

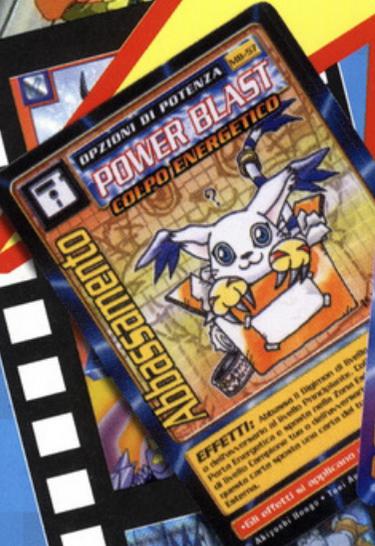
DIGIMON CONTRO POKÉMON
La sfida del secolo è iniziata... ne rimarrà uno solo!

THUNDERBIRDS
Un viaggio interstellare dal passato verso il futuro

SPIDER MAN
Un gioco che farà pizzicare i vostri sensi di ragno

IN PIÙ: Cyber Tiger, Chicken Run, Frogger 2, Croc 2, F1 Championship 2000 e una tonnellata di codici per i vostri giochi preferiti!

NUMERO 09 - 2001 L. 5900

IN TUTTE LE EDICOLE
A PARTIRE DAL 25 GENNAIO
DIGIMON
WORLD
In regalo le figurine collezionabili della Topps
Uno straordinario numero speciale all'interno del quale troverete:
• La soluzione completa del gioco per PlayStation
• La presentazione di tutti i Digimon
• Il riassunto di tutti gli episodi che avete visto in TV
• L'anteprima del film che vedrete presto al cinema
• La spiegazione del bellissimo Gioco di Carte Collezionabili
OPZIONI DI POTENZA
POWER BLAST
COLPO ENERGETICO
OPZIONI DI POTENZA
DIGIVOLVE
DIGIEVOLUZIONE
Digivice
OPZIONI DI POTENZA
FORCE FX
230 DIFESA
400 CALCIO GARURU
470 ARTIGLIO DEL LUPO
PUNTEGGIO P:100 C:100 D:100 M:100
© Akiyoshi Hongo • Toei Animation. TM & © 1999 BANDAI.

GAME BOY MANIA N. 9
Mensile Febbraio/Marzo 2001
Registrazione presso il Tribunale di Roma con il N. 461/93 del 21/10/93
ISSN 1129-4663

Editore
Play Press Publishing srl
Direttore Responsabile
Alessandro Ferri
Direttore Editoriale
Carlo Chericoni
Direttore di Produzione
Simona Ferri
Ufficio Produzione
Rosanna Di Francesco
Marketing e Ufficio Stampa
Luca Carta
Segreteria
Giuseppina Settembre
Editor
Daniele Cucchiarelli
Redazione
Gianluca Minari, Francesca Noto
Proof Reader
Enrica Corradini, Emanuela Di Vittorio, Michela Sepe
Art Director
Giorgio Meo
Ufficio Grafico
Stefano Caldari, Chiara Carocci, Valentina Ferrarese, Aurora Giacalone
Pubblicità
Play Press Publishing srl, via Monte S. Gabriele, 10, 20128 Milano, Tel. 02/2552693, Fax 02/27080667, E-mail: pubblicita@playpress.com
Stampa
Valprint Spa, Brugherio (MI)
Distribuzione
Parrini & C. srl, Piazza Colonna, 361, Roma

Play Press Publishing srl: Presidente Mario Ferri. Sede legale, Direzione, Redazione e Amm.ne: Lungotevere dei Mellini, 44, 00193 Roma, tel. 06/3219219, fax 06/3203232, E-mail: info@playpress.com, Sito Web: www.playpress.com

BENVENUTI NEL 2001...

Ebbene sì ragazzi, il nuovo Millennio è arrivato (contrariamente a quanti dicono che era iniziato il 1 gennaio 2000) e porterà con sé delle novità davvero strabilianti. Ovviamente noi abbiamo cercato di anticipare i tempi, come avete potuto vedere negli ultimi due mesi. La grafica della rivista che avete in mano ha subito un'evoluzione che speriamo sia stata gradita, ma questo non è che l'inizio! Mentre in Giappone è da poco uscita la versione a colori della console portatile Wonderswan della Bandai (ottenendo un successo senza precedenti, grazie soprattutto a un certo titolo di lancio chiamato *Final Fantasy I*), tutti stanno aspettando il mese di marzo per toccare con mano quello che sarà il vero dominatore del mercato... il Game Boy Advance! Abbiamo avuto occasione di provare il Wonderswan Color e dobbiamo ammettere che è una macchina davvero ottima, sebbene la sua potenza non sia nemmeno paragonabile a quella del nuovo mostriciattolo Nintendo.
Cosa fare allora per ingannare l'attesa di questi due interminabili mesi? Niente paura... i nostri fidi Game Boy Color avranno ancora di che gioire con titoli del calibro di *Zelda: Misterious Acorn, Indiana Jones, Alone in the Dark e Pokémon Crystal.*
Nel frattempo potete godervi queste nuove 48 pagine di puro divertimento Game Boy, dove troverete tutti i nostri consigli sui giochi che potrebbero entrare a far parte della vostra futura collezione di capolavori. Come non citare il sorprendente *Thunderbirds* e l'attesissimo *Spiderman?*
Siamo sicuri che già dal primo impatto con la nostra copertina alcuni personaggi hanno solleticato la vostra curiosità... proprio così, siamo riusciti nell'impossibile missione di realizzare uno scontro virtuale tra Digimon e Pokémon per vedere chi realmente merita il primo posto tra i mostri tascabili... uno speciale davvero imperdibile!
Per ora è tutto, buon divertimento e arrivederci al prossimo numero...
ci@o!!!

DANIELE CUCCHIARELLI

Contenuti

LA PIÙ GRANDE RIVISTA DEL GAME BOY COLOR!

POKÉMON CONTRO DIGIMON PAG. 10

Uno speciale dedicato alla sfida più attesa di tutti i tempi. I mitici mostri collezionabili Nintendo scendono in campo contro le mostruose creature Bandai, in una battaglia virtuale che decreterà un unico vincitore.

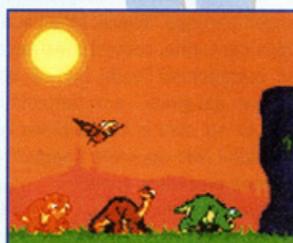
SPACCACODICI PAG. 36

Non importa quanto siate forti come videogiocatori, prima o poi capita a tutti di inchiodarsi. Ma niente paura! Da oggi non avrete più di questi problemi. Grazie alla nostra sezione Spaccacodici sarete sempre aggiornati su tutti gli ultimi codici, password, trucchi e strategie dei migliori titoli per il Game Boy Color. Se non doveste riuscire a trovare quello che cercate, scriveteci e noi soddisferemo le vostre richieste il più rapidamente possibile.

ANTEPRIME PAG. 14

Un costante aggiornamento da tutto il mondo sui titoli più interessanti in sviluppo per il Game Boy Color.

XENA: WARRIOR PRINCESS

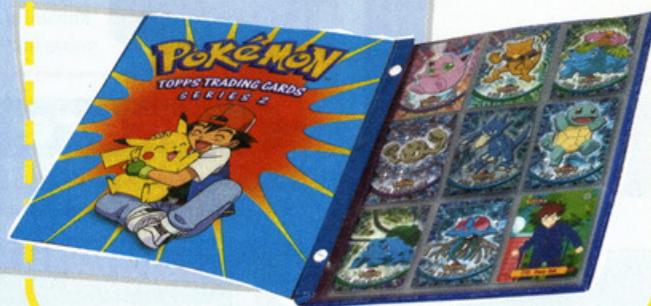
HERCULES: THE LEGENDARY JOURNEYS

THE LAND BEFORE TIME

DINOSAUR'US

CHICKEN RUN

GBM-MAIL PAG. 46

Se volete contattare i vostri nuovi amici di Game Boy Mania non dovete fare altro che mandare una lettera a questo indirizzo:
Game Boy Mania c/o
Play Press Publishing
Lungotevere dei Mellini, 44
00193 Roma.

POKÉMON QUIZ... I VINCITORI! PAG. 49

SCOOP!

TUTTO QUELLO CHE C'E' DA SAPERE SUL MONDO DEL GAME BOY!

1. TOMB RAIDER
   THQ
2. METAL GEAR SOLID
   KONAMI
3. PERFECT DARK
   NINTENDO
4. AUSTIN POWERS
   ROCKSTAR
5. THUNDERBIRDS
   SCI
6. POKÉMON GIALLO
   NINTENDO
7. DRIVER
   INFOGRAMES
8. SPIDERMAN
   ACTIVISION
9. THE ROAD TO ELDORADO
   UBI SOFT
10. DAIKATANA
    KEMCO

LA POKÉ-INVASIONE CONTINUA...

Lo scorso 30 novembre si è tenuta a Tokyo una conferenza stampa dove il regista Kunihiko Yuyama e tre famosi attori giapponesi (Shiro Sano, Kumiko Endo e Anne Suzuki) hanno parlato dei dettagli del prossimo film dedicato ai Pokémon. Tenete presente che nella terra del Sol Levante, il terzo film dei Pocket Monster (che da noi arriverà presumibilmente nel Natale del 2001) è già uscito nelle sale cinematografiche! Il quarto lungometraggio, invece, farà il suo debutto la prossima estate, come è consuetudine in Giappone. Si tratta di un film che avrà tra i protagonisti Celebi, uno dei nuovi mostriciattoli creati per le versioni Gold e Silver del gioco... anzi potremmo dire uno dei Pokémon più sfuggenti di tutti, visto che Celebi sarà in Gold e Silver l'equivalente di Mew! Il film a lui dedicato si chiamerà *"Celebi: Toki wo Koeta Souguu"* (tradotto "Celebi: l'incontro che va oltre il tempo") e sarà preceduto come sempre da un cortometraggio basato sulle avventure di altri Pokémon, senza alcuna presenza di "amici" umani. In particolare, potremo vedere insieme Pikachu e il piccolo Pichu, la nuovissima pre-evoluzione del mitico topo elettrico. Gli attori presenti alla conferenza stampa si sono detti entusiasti dei due lavori e hanno affermato che non vedono l'ora di cominciare. E a noi non resta che attendere pazientemente...

CASTELVANIA DIVENTA "ADVANCE"

I fan di *Castelvania* possono dormire sonni tranquilli: la loro serie preferita sarà sicuramente una delle protagoniste dell'uscita giapponese del Game Boy Advance, fissata per il 21 marzo 2001. Si sapeva ormai da parecchio tempo che la Konami stava lavorando al nuovo titolo della serie per la nuova console portatile Nintendo, ma adesso la mastodontica software house ha annunciato ufficialmente che *"Castelvania: Circle of the Moon"* sarà uno dei titoli che accompagneranno il lancio sul mercato nipponico del nuovissimo Game Boy. Purtroppo, ancora non si sa nulla della eventuale versione occidentale del gioco, ma niente paura, continueremo a tenervi informati!

piacere di conoscerci!

Possiamo dire di aver messo insieme la migliore squadra di esperti del Game Boy che si sia mai vista al mondo! Questi loschi individui sono stati scelti per la loro esperienza e per la loro infinita conoscenza dell'universo Game Boy. Beh, di certo non per la loro bellezza, guardate che tipi:

CATACLISMA
Per carnevale si traveste da: Zampone con le lenticchie così se ho fame mi posso dare un morso.
Gioco amato: *Thunderbirds* **Gioco odiato:** *Ultimate Fighting Championship*

LO SPACCONE
Per carnevale si traveste da: Da Ufo Robot Goldrake. Ormai è una tradizione... sono dieci anni che uso lo stesso costume.
Gioco amato: *Pokémon Pinball* **Gioco odiato:** *Rugrats: Totally Angelica*

UN'INVASIONE DI GAME BOY COLOR

In corrispondenza con il frenetico periodo natalizio, la Nintendo è riuscita a incrementare la produzione di Game Boy Color fino a raggiungere una cifra davvero incredibile... 2 milioni e mezzo di unità prodotte ogni mese! L'aumento, previsto proprio per venire incontro alle richieste che a Natale crescono in maniera mostruosa, è stato possibile grazie alla Sharp, che è riuscita a consegnare alla Nintendo un numero maggiore di display a cristalli liquidi.

COWBOY E TIRANNOSAURI...

Cosa succede se si prova a mettere un cowboy avido di ricchezze in un mondo infestato di pericolosi dinosauri e si condisce il tutto con un bel po' di vecchia e sana azione da sparatutto in prima persona? Semplice: avrete tra le mani il prossimo titolo della Slitherine Software, *Tyrannosaurus Tex*. Questo frenetico sparatutto per Game Boy Color uscirà negli Stati Uniti in primavera e vi vedrà impegnati in 28 livelli di azione pura, nei quali dovrete aprirvi la strada con tutte le formidabili armi che vi verranno man mano fornite. In questa avventura vi troverete a impersonare un cowboy di nome Tex, in cerca di diamanti in labirinti pieni zeppi di dinosauri! Come potete vedere dalle immagini, la grafica sembra davvero spettacolare e farà uso di tutte le potenzialità del Game Boy Color.

AVETE ANCORA DUBBI?

Per chi ancora nutrisse dei dubbi sulle effettive potenzialità del Game Boy Advance (al massimo una decina di voi), il gruppo di sviluppo Crawfish ha rilasciato alcune immagini davvero interessanti. Come potete vedere, non stiamo parlando dei soliti giochi visti finora ma di tre titoli che effettivamente sembrano poter portare la grafica 3D sul nuovo portatile Nintendo. C'è n'è davvero per tutti i gusti... un gioco di Formula 1, uno sparatutto in stile *"Doom"* e addirittura un simulatore di volo. Guardate e iniziate a sognare!

ECCO DORAEMON, GATTO SPAZIALE...

La Epoch e la Shogakukan hanno annunciato in Giappone l'uscita, nel corso della prossima primavera, di un titolo d'azione per Game Boy Color dedicato al mitico Doraemon. Naturalmente i protagonisti dell'avventura saranno il simpatico gatto blu, Guglia e tutti gli altri personaggi del famoso cartone animato. I nostri eroi dovranno salvare dalla distruzione un bel pianeta situato dall'altra parte della galassia (che altruismo...) e ogni personaggio avrà le sue abilità speciali e una sua particolare personalità. Non vi basta? Allora sappiate che collegando altri due Game Boy, potrete giocare insieme ad altri tre amici!

GAMEWATCH

È arrivato il momento di dare un'occhiata ai titoli più interessanti che usciranno nei prossimi mesi! Per rendervi la vita più semplice, abbiamo pensato di dividere le uscite per mese e distributore. In questo modo, se dovesse esserci qualche ritardo, saprete subito con chi dovrete prendervela...

UBISOFT
BATMAN CHAOS IN GOTHAM
gennaio
ELMO IN GROUCHLAND
gennaio
HELLO KITTY'S CUBE FRENZY
gennaio
GODZILLA 2
gennaio
MEN IN BLACK 2
gennaio
UFC
gennaio

CTO
DINOSAUR'US
gennaio
MERLIN
gennaio
ANTZ RACING
febbraio
007 BOND: TWINE
marzo

CDVERTE
PROJECT S-11
gennaio
CARRERA
gennaio

DUKE

Per carnevale si traveste da: Da essere spaventoso proveniente da un mondo alieno... così non devo spendere una lira per il costume! **Gioco amato:** *Metal Gear Solid* **Gioco odiato:** *Titus the Fox*

CAPITAN FINDUS

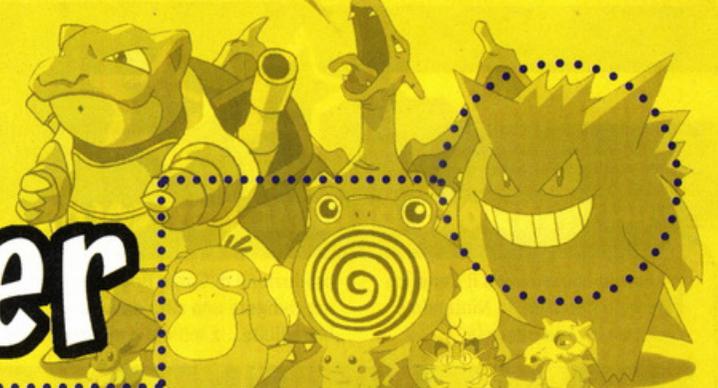
Per carnevale si traveste da: Da bastoncino di pesce, chiaramente formato XXL. **Gioco amato:** *Croc 2* **Gioco odiato:** *Tonka Raceway*

TANYA

Per carnevale si traveste da: Inutile dirlo: da barbie con il magico accessorio del forno guasto. **Gioco amato:** *Spiderman* **Gioco odiato:** *Walt Disney World Magical Racing Tour*

BIRILLO

Per carnevale si traveste da: Mi do una mano di bianco e rosso sulla pelata per trasformarmi nel mio Pokémon preferito... Voltorb. **Gioco amato:** *Frogger 2* **Gioco odiato:** *Tom & Jerry*

Pokémon Center

E così anche il Natale è passato e noi ci ritroviamo di nuovo qui, nell'ormai famoso angolo dedicato a tutti gli allenatori di Pokémon degni di questo nome. Durante le (brevi) vacanze abbiamo dato un'occhiata alle vetrine per trovare il meglio dei gadget sui nostri mostriciattoli preferiti. Scoprite cosa abbiamo trovato di nuovo!

UN GAME BOY SPECIALE...

Questo gioiellino l'abbiamo trovato nel fantastico Pokémon Center di Tokyo... non vi pare davvero irresistibile? Questo speciale Game Boy Color sembra fatto apposta per giocare a Pokémon Gold e Silver, le due nuovissime versioni del mitico gioco, che nel corso di questo Natale hanno fatto la loro comparsa anche nei nostri negozi. La superficie di questa console portatile è infatti colorata in modo da riflettere la luce e sembrare d'argento o d'oro a seconda di come la posizionate. Inoltre, lo schermo è circondato da alcuni nuovi Pokémon tra cui Totodile, Cyndaquil e Chikorita! Insomma, un oggetto davvero imperdibile per gli appassionati dei leggendari Pocket Monster. Purtroppo non è ancora disponibile in Italia, ma potete provare a cercarlo nei negozi che vendono materiale d'importazione.

AVREI UN LANGUORINO...

Se proverete a dare un'occhiata nei bar e nei supermercati, sicuramente li troverete! Sono i nuovi lecca lecca dei Pokémon in quattro gusti diversi (mirtillo, melone, punch e fragola) e sono davvero giganteschi! Come se non bastasse, quando avrete finito di gustarvi il dolcetto, vi ritroverete tra le mani delle coloratissime statuine da collezionare. Ci sono la Sfera Poké, Squirtle, Jigglypuff, Psyduck, Sandshrew e molti altri Pokémon. Che aspettate a collezionarli tutti?

PIKACHU E COMPAGNI AL BURGER KING!

In America la famosa catena di fast food Burger King ha fatto partire per il periodo di Natale un'altra promozione dedicata ai Pokémon. Questa volta, con ogni menu per bambini, verrà regalato un simpatico gioco a forma di Game Boy. Ce ne sono ben dodici diversi, con tutti i colori ufficiali dei veri Game Boy e ognuno con una diversa caratteristica. Alcuni si illuminano, altri parlano e così via. In più, ogni mini Game Boy giocattolo è accompagnato da una perfetta ricostruzione di una cartuccia con bellissime figure dei 100 nuovi Pokémon di Gold e Silver! Dietro al mini Game Boy si trova anche una figura collezionabile in rilievo di un Pocket Monster. Non male, vero?

STAMPATELI TUTTI!

La Mattel Interactive ha fatto uscire in Italia un divertentissimo programma dal titolo "Pokémon Crea e Stampa" che permette di realizzare fantastici progetti grafici dedicati ai nostri amici Pocket Monster. Si possono creare con estrema facilità cartelloni, diplomi, annunci, striscioni, biglietti d'auguri e tanto altro! È possibile utilizzare e personalizzare dei progetti già pronti, aggiungendo o cambiando testo e immagini, o si può partire da una pagina bianca e usare il programma scatenando tutta la creatività e la fantasia. Peccato che per avere tutti i 151 Pokémon bisogna procurarsi le due versioni del gioco (Rossa e Blu), poiché ciascuna ospita soltanto 81 dei nostri mitici amici tascabili! Per i veri Poké-maniaci, c'è anche una speciale confezione che contiene entrambe le versioni a un prezzo speciale!

Gift

NOME: Gift
ETÀ: indefinibile
DIMENSIONI: Nanerottolo
SEGNI PARTICOLARI: sovrappeso, insolente, divertente e tenerone

CTO
www.cto.it

POKÉMON contro DIGIMON

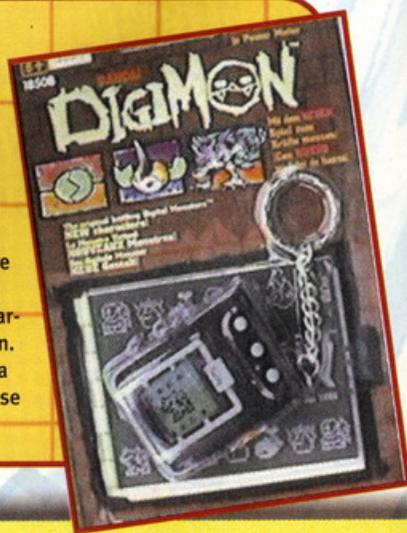
Il "papà" dei Pokémon

La storia dei Pokémon inizia da Satoshi Tajiri, il loro inventore. Questo geniale ragazzo di trent'anni, era poco più di un bambino che amava collezionare gli insetti e giocare ai videogame quando ha iniziato a concepire l'idea dei Pokémon. Lui e alcuni suoi amici, tra cui l'esperto disegnatore Ken Sugimori, decisero di fondare una rivista (Game Freak) che fin dall'inizio ebbe un discreto successo. Dopo un po' il gruppo ebbe l'idea di creare il proprio videogioco e Satoshi cominciò a pensare ai Pokémon per il Game Boy, mentre Ken lo aiutò a realizzare i vari personaggi. Nel 1996, dopo ben sei anni di lavoro e difficoltà, Satoshi decise di presentare la sua idea alla Nintendo.
L'idea funzionò a meraviglia, il gioco era divertentissimo e riscosse subito un enorme successo, rilanciando anche il Game Boy che fu preferito da moltissimi ragazzi alle altre macchine tecnologicamente più avanzate.

Che la battaglia abbia inizio!

I Pokémon sono il vero fenomeno del momento, ormai lo sanno anche i muri! Ash e il suo piccolo amico giallo imperversano dappertutto, dai videogiochi alle carte, dai giocattoli ai gadget da collezione. Ma riusciranno a vincere la sfida contro i loro nuovi avversari, i mostriciattoli conosciuti come Digimon? I convinti sostenitori dei Pokémon staranno già tutti gridando "Non c'è storia!", ma il fatto è che i Digimon non sono (come molti potrebbero pensare e hanno sicuramente pensato!) una banale imitazione dei mostriciattoli di casa Nintendo. Agumon e i suoi amici sono infatti nati più o meno nello stesso periodo in cui Pikachu e compagni fecero la loro comparsa nel mondo e fin dal principio hanno avuto un successo strepitoso nella terra del Sol Levante. Se volete saperne di più, continuate a leggere! Comunque sia, con buona pace degli accaniti fan dei Pokémon, i Digimon sembrano avere le carte in regola per ottenere anche qui da noi il loro bel posto al sole grazie al fascino dei personaggi, più realistici e potenti... e grazie a tutte le nuove abilità che portano con loro!

Come nascono i Digimon

In Giappone i Digimon sono nati verso l'inizio del 1997, poco prima che la Nintendo lanciasse il suo primo gioco dei Pokémon. In realtà, i mostriciattoli digitali nacquero come "evoluzione" del vecchio e glorioso Tamagotchi. Il pulcino virtuale della Bandai, fu infatti seguito da questa versione "battagliera" chiamata appunto Digimon. In questo caso, il fortunato possessore non doveva preoccuparsi soltanto di allevare il suo animaletto virtuale, ma doveva anche farlo diventare un lottatore per poi collegare il suo Digivice a quello di un amico e far combattere i due mostriciattoli! Successivamente, si arrivò al gioco su WonderSwan, al gioco di carte e al cartone animato. Presto avremo anche un film interamente dedicato ai Digimon. A proposito, vi siete mai domandati a chi si deve la nascita dei Digimon? Ma naturalmente alla stessa persona che ha dato vita con una sua brillante idea al Tamagotchi, la giapponese Aki Maita, di cui potete vedere una foto.

SCONTRO SU CONSOLE!

N64 - Pokémon Stadium

Il bellissimo gioco per N64 ha sicuramente una grafica fantastica e una grande giocabilità dalla sua parte. In più, si possono trasferire i Pokémon dalle versioni per Game Boy! Però, bisogna anche dire che tutto si risolve negli scontri tra i vostri Pokémon e quelli dei vari allenatori nei diversi tornei. Alla fine diventa piuttosto ripetitivo e noioso.

PlayStation – Digimon World

Forse la grafica non sarà bella come quella di *Stadium*, ma oltre a prendervi cura del vostro Digimon potrete vivere una fantastica avventura piena di varietà e colpi di scena! Dovrete salvare l'isola di File in un gioco a metà tra un GDR e una simulazione, con tanto di simpatici mini-giochi da risolvere. Insomma,

SCONTRO DIRETTO!

Guardate qui sotto e diteci se non sembra anche a voi che alcuni Pokémon e Digimon sembrino quasi gemelli! Ma cosa succederebbe se si scontrassero? Scopritelo grazie a questa mitica sfida virtuale:

PIKACHU contro PATAMON

Pikachu: è tenero e simpatico... e in più può sviluppare fulmini elettrici potentissimi!

Patamon: è carino, sa anche volare, ma i suoi attacchi non sono molto efficaci.

RISULTATO: VITTORIA PIKACHU

RAPIDASH contro UNIMON

Rapidash: ha una velocità impressionante e il suo attacco con la fluente coda di fuoco è davvero molto forte!

Unimon: è un Digimon Animale Mitologico. I suoi attacchi sono molto potenti e può volare.

RISULTATO: VITTORIA UNIMON

CHARIZARD contro AGUMON

Charizard: un vero drago sputafuoco, capace di volare e di distruggere qualsiasi nemico... il suo lanciafiamme non si batte!

Agumon: ha grossi unghioni e denti formidabili, ma non è altro che un T-Rex miniaturizzato e con la testa troppo cresciuta.

RISULTATO: VITTORIA CHARIZARD

SCYTHER contro SNIMON

Scyther: può volare ed è molto veloce, oltre a essere piuttosto grosso e spaventoso!

Snimon: ha un aspetto simile a Scyther, ma sembra molto più pericoloso! Probabilmente in un combattimento avrebbe la meglio.

RISULTATO: VITTORIA SNIMON

POLIWAG contro OTAMAMON

Poliwag: vive in acqua, riesce a trasformare i suoi avversari in blocchi di ghiaccio e in più li ipnotizza con la spirale che ha sulla pancia. Niente male!

Otamamon: è anfibio, malvagio e può stordire gli avversari, ma niente di più.

RISULTATO: VITTORIA POLIWAG

POKÉMON contro DIGIMON

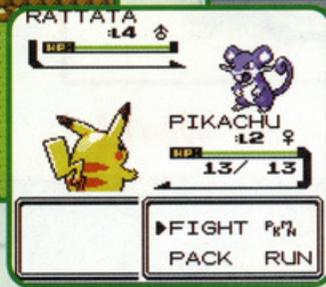
Carte da battaglia!

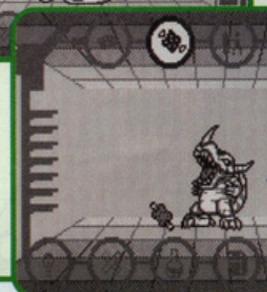
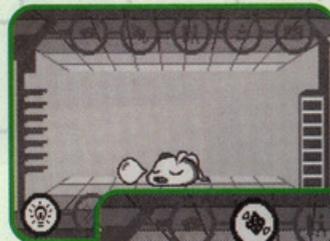
In uno scontro diretto tra i due giochi di carte, ci sentiamo di dire senza troppi dubbi che i Pokémon escono vincitori! I Digimon saranno anche più potenti, ma le regole del gioco di carte Pokémon, pur essendo molto semplici, permettono di creare raffinate strategie e di soddisfare tutti i veri appassionati di questo genere di giochi. Invece, le carte dei Digimon si basano su uno schema di gioco troppo semplicistico, in cui la fortuna conta molto più della tattica vincente. Le carte Pokémon stravincono senza fatica!!!

RISULTATO FINALE: VITTORIA DEI POKÉMON

GAME BOY CONTRO WONDERSWAN!

Pokémon

Tutti conoscono i giochi di Pokémon per Game Boy, sono quelli che li hanno resi così famosi... e infatti sono divertentissimi! L'idea di girare il mondo a caccia dei mostri tascabili più rari, affrontando avventure e battaglie, è davvero vincente! Per non parlare poi del fatto che si possono acchiappare ormai 251 mostri diversi... nessun vero collezionista può resistere a questo richiamo!

Digimon Game

Questo gioco è molto famoso in Giappone, ma da noi il WonderSwan non è ancora uscito. Possiamo dirvi comunque che *Digimon Game* è basato più che altro sulla cura e l'allenamento del proprio Digimon, che poi dovrà combattere con quelli di altri allenatori... niente male come idea, ma non c'è l'elemento di collezionismo su cui si basano i Pokémon, visto che avrete sempre un solo Digimon con voi!

RISULTATO FINALE: VITTORIA DEI POKÉMON

Giocattoli e gadget

I negozi sono pieni di giocattoli e oggetti da collezione sia dei Pokémon che dei Digimon! Basta guardarsi intorno per scoprire una miriade di oggetti diversi dedicati ai due mitici tipi di mostri. E qui i Digimon fanno davvero la parte del leone, perché sono più curati e spettacolari! Date un'occhiata a queste immagini... Sicuramente i Pokémon sono carini e spesso gli sono stati dedicati dei giocattoli teneri e irresistibili, ma che dire dei fantastici Digimon trasformabili, o di quelli parlanti? Offrono davvero molti spunti di gioco in più!

RISULTATO FINALE: VITTORIA DEI DIGIMON

A SPASSO CON I MOSTRI

Pokémon Pikachu 2

Si tratta di un contapassi con Pikachu protagonista. Lo legate alla cintura e camminando regalate punti energia al vostro Pokémon, che sarà felice. In più, potete fare dei divertenti giochi con lui e collegarlo a *Pokémon Gold* e *Silver* per sbloccare degli oggetti nascosti! Fantastico!

Digivice

È uno degli innumerevoli prodotti venuti dopo il primo Digital Monster del 1997. Si tratta di accudire il piccolo Digimon che esce dall'uovo e farlo diventare sempre più forte. Potete anche farlo combattere con le creature allevate dai vostri amici. Per mezzo del contapassi il mostriciattolo otterrà energia. Nel frattempo andrà in giro per l'Isola di File, vivendo avventure e incontrando nemici. Perciò vi avvertirà quando deve combattere, anche se in quel momento voi state facendo tutt'altra cosa... e questo può anche risultare fastidioso!!!

RISULTATO FINALE: VITTORIA DEI POKÉMON

CHI HA VINTO?

Per il momento i Pokémon restano in vantaggio, ma la battaglia è davvero accanita e lo sarà sempre di più, visto che già ora è difficile fare una scelta... forse in futuro le cose cambieranno, chissà! E voi... da che parte state?

XENA: WARRIOR PRINCESS

Da Chi? Virgin Interactive - **Quando?** Primavera

In *Xena: Warrior Princess* avrete la possibilità di guidare sia l'affascinante protagonista che uno degli altri 10 personaggi disponibili. Ciascuno di loro dispone di armi proprie, grida di battaglia e attacchi differenti, che vi torneranno utili quando dovrete combattere per recuperare il Talismano del Fato. Affrontate faccia a faccia il mostruoso Despair e salvate Xena dall'incubo in cui Ares l'ha intrappolata! Grazie a una colonna sonora molto azzeccata, agli effetti sonori sopra la media e alle diverse visuali una più spettacolare dell'altra... sembra che presto sarà possibile rivivere i leggendari viaggi di Xena in un mondo fatto di trappole, nemici, pericoli e insidie di ogni genere. Ma non è finita qui! Avrete anche la possibilità di collegare due Game Boy per giocare in contemporanea con l'altro leggendario titolo di cui parliamo in questo numero, *Hercules: The Legendary Journeys*. Ciascuno dei due giochi, infatti, ha delle avventure pensate appositamente per i due eroi. Tranquilli, l'attesa non dovrebbe essere lunga...

E TU VORRESTI USCIRE A CENA CON ME?!?

HERCULES: THE LEGENDARY JOURNEYS

Da Chi? Virgin Interactive - **Quando?** Primavera

Dopo la bella Xena, spetta ora al muscoloso Hercules farsi largo nell'affollato universo di giochi per Game Boy Color! In questo secondo titolo della Virgin Interactive affronterete un'avventura epica basata sull'omonima serie televisiva, nella quale vi troverete nei panni del forzuto eroe e dovrete conquistarvi un posto tra gli dei dell'Olimpo aiutando gli abitanti della Terra. Quando finalmente i comuni mortali si decideranno ad avere un po' di fede in voi, potrete sedervi beatamente su una nuvoletta accanto a papà Zeus e prendervi qualche secolo di meritato riposo. Ma sarà dura arrivare a quel punto! Il gioco è un incrocio fra un GDR e un platform e sembra promettere davvero bene. Dovrete esplorare abissi misteriosi, confrontarvi con il perfido Zag, combattere contro i pirati, evitare gli insidiosi richiami delle sirene, le trappole e i tranelli degli dei malvagi! Insomma, sembra che non ci sarà tempo di annoiarsi! Scoprirete un intero nuovo mondo, dalle cime del monte Olimpo fino al regno sottomarino di Atlantide dominato da Poseidone. Davvero intrigante, non credete?

EHI TU... STAI GUARDANDO ME?

• **Adesso non ci resta che attendere una versione Game Boy Color di *BayWatch*!**

THE LAND BEFORE TIME

Da Chi? Virgin Interactive - **Quando?** Inverno

Con *Disney's Dinosaur* già arrivato nei negozi e *The Land Before Time* in via di realizzazione, sembra che la stirpe dei dinosauri stia vivendo un lungo periodo di grande popolarità. Ma non finisce qui. Come potete vedere in questa pagina, c'è un altro gioco dedicato a questi giganti della preistoria che presto vedrà la luce su Game Boy Color... *Dinosaur'Us* della Electronic Arts! Siamo sicuri che molti di voi hanno visto almeno una volta uno dei sei film di *Land Before Time* (in Italia *"Alla ricerca della Valle Incantata"*) di Don Bluth. Questa lunga serie narra le avventure del cucciolo di brontosauro Piedino e della sua combriccola di piccoli amici: Tricky, Petrie, Chomper, Spike e Ducky. Anche in questo gioco ritroverete il simpatico gruppo di amici giurassici, che dovrete controllare in un colorato platform a scorrimento orizzontale. Il gioco inizia con Piedino e i suoi amici intrappolati nel regno del malvagio Denti Aguzzi, il T-Rex del primo film. Dovrete guidarli e ritrovare la strada per la pacifica Valle Incantata. I fan della serie avranno un motivo in più per passare le proprie giornate in compagnia di questi teneri personaggi.

• Guardate com'è brava Tricky a spingere questo masso. Questo vi permetterà di raggiungere posti impossibili!

• Che carini, vero? Aiutiamoli a evitare l'estinzione!

DINOSAUR'US

Da Chi? Electronic Arts - **Quando?** Inverno

Dinosaur'Us rappresenta una gradita evoluzione del solito titolo in cui si devono guidare dei giganteschi lucertoloni attraverso una giungla. Stiamo infatti parlando di un frenetico titolo d'azione e avventura dove dovrete collezionare le uova dei dinosauri, che vi permetteranno di sopravvivere in ciascuna zona dell'enorme mondo in cui vi trovate. Oltre a collezionare nuovi personaggi durante il gioco, dovrete scegliere il vostro esemplare fra i sei disponibili e occuparvi di lui... e ricordatevi che la forza non è tutto! Se il vostro animale non è tra i più grandi, allora fate in modo che sia fra i più furbi, in modo da poter sopravvivere! Aiuterete il vostro "cucciolo" a restare vivo se gli farete trovare il cibo, se gli farete dominare i quattro elementi principali (acqua, terra, fuoco e aria) e se riuscirete a farlo evolvere e a fargli imparare nuove tecniche di combattimento. Ma la lotta per la sopravvivenza è dura e solo il migliore ce la fa! Con un oceano di potenziamenti sparsi per i livelli, scenari enormi e tutta la fauna preistorica che potete immaginare (compreso il solito Tirannosauro, naturalmente!), questa avventura sembra promettere davvero bene!

• Questi combattimenti ricordano Pokémon, non vi pare?

La grande fuga!

Tutti i simpatici personaggi del film faranno la loro apparizione nel gioco, sia per aiutarvi con oggetti utili e preziosi consigli, che per ostacolarvi o mettervi fuori combattimento. Gli scenari in cui vi muoverete sono estremamente colorati e divertenti. Mac, lo scienziato pazzo, vi fornirà le indicazioni per la missione e gli altri polli vi seguiranno fiduciosi. Dovrete usare i minuti a vostra disposizione per aprirvi la strada, tenendo conto dei mille pericoli che vi circondano e assicurandovi di condurre i vostri simili in salvo. Se doveste attardarvi nel vostro compito, i Tweedy si sveglieranno e vi cattureranno con tutte le conseguenze che potete bene immaginare. I fan del film e dei puzzle giocheranno fino alla morte con questo titolo, che è in grado di offrire una sfida genuina per qualsiasi tipo di giocatore, anche al livello più semplice, assicurando al gioco una longevità fuori dal comune!

• **Quando avrete trovato l'uscita, lascerete cadere dietro di voi dei chicchi di mais, in modo da segnare la strada per i vostri amici che vi seguiranno fiduciosi. Non fateli finire in padella!**

Da Chi? THQ - **Quando?** Inverno - **Di che si tratta?** Avventura

Uscito nelle sale cinematografiche di tutta Italia lo scorso dicembre, il divertentissimo film d'animazione *Chicken Run*, ha sbancato i botteghini oltre ogni aspettativa! Sull'onda del successo ottenuto, la Blitz Games ha creato una versione digitale per Game Boy Color della divertente avventura basata sulla fuga di un gruppo di galline e polli dalla loro prigione. Nel gioco (come nel film), dovrete aiutare i poveri pollastri a sfuggire al triste destino "culinario" che li attende nella fattoria Tweedy. Viste le premesse, non ci stupiremmo affatto se *Chicken Run* si rivelasse uno dei titoli più divertenti mai apparsi su Game Boy Color.

La riscossa dei pennuti

Tutti i simpatici personaggi del film faranno la loro apparizione nel gioco, sia per aiutarvi con oggetti utili e preziosi consigli, che per ostacolarvi o mettervi fuori combattimento. Gli scenari in cui vi muoverete sono estremamente colorati e divertenti. Mac, lo scienziato pazzo, vi fornirà le indicazioni per la missione e gli altri polli vi seguiranno fiduciosi. Dovrete usare i minuti a vostra disposizione per aprirvi la strada, tenendo conto dei mille pericoli che vi circondano e assicurandovi di condurre i vostri simili in salvo. Se doveste attardarvi nel vostro compito, i Tweedy si sveglieranno e vi cattureranno con tutte le conseguenze che potete bene immaginare. I fan del film e dei puzzle giocheranno fino alla morte con questo titolo, che è in grado di offrire una sfida genuina per qualsiasi tipo di giocatore, anche al livello più semplice, assicurando al gioco una longevità fuori dal comune!

• Questo è lo scienziato pazzo Mac, che vi affiderà le vostre eroiche missioni!

LIBERTA'!

Indietro nel tempo...

Chicken Run è il frutto di 20 anni di esperienza che gli hanno consentito di essere così divertente e appassionante da giocare. A parte le allusioni al vecchio *Dizzy*, ci sono parecchi elementi d'azione tipici dei giochi alla *Metal Gear Solid*. La cosa più strana, considerando che *Chicken Run* è basato su un film piuttosto recente, è che la versione per Game Boy non presenta alcun punto in comune con il gioco visto su ZX Spectrum! Giudicate voi stessi...

L'uovo e la gallina

Ne è passato di tempo da quando lo Spectrum e il Commodore 64 dominavano la scena dei videogiochi, allora relegati a passatempo per pochi appassionati. Durante gli ultimi 20 anni le cose sono cambiate e ora l'industria dei videogiochi rappresenta una delle attività commerciali più redditizie. Nonostante tutto questo tempo, Philip e Andrew Oliver sono sulla cresta dell'onda sin dai tempi del loro primo successo *Dizzy*. Siamo riusciti a strappare un'intervista con Philip Oliver, che ci ha svelato alcuni futuri piani della Blitz Games.

Game Boy Mania: *Chicken Run* è basato sul film *The Great Escape*. Avete preso degli elementi dalla versione originale per Spectrum per creare questo nuovo gioco?

Philip Oliver: Il film *Chicken Run* era pieno di citazioni, ma quella che ha fornito lo spunto principale è stata la serie *Wallace e Gromit*. Prendendo quel soggetto come esempio, abbiamo cercato di riproporre lo stesso concetto arricchendolo con elementi sempre più divertenti. Per quanto riguarda il gioco, la nostra fonte d'ispirazione principale è stata ovviamente il film, i personaggi in esso contenuti, l'atmosfera e la trama. Pensate che molte persone hanno ribattezzato il gioco con il nome "Chicken Gear Solid" per sottolineare le similitudini con altri titoli "di fuga"!

GBM: Crede ci sia ancora spazio per un gioco semplice, magari limitato graficamente ma in grado di offrire ore di sano divertimento?

PO: Con l'aumento dei budget a disposizione dei giochi spesso la creatività tende a scendere, ma la Blitz Games cercherà sempre di realizzare qualcosa di diverso dal solito, che catturi l'attenzione sin dall'inizio.

GBM: Può svelarci qualche progetto futuro della Blitz Games?

PO: Sviluppare per il mercato Game Boy è difficile. Spesso solo le licenze con un certo nome riescono a vendere un numero di copie tali da rendere possibile lo sviluppo. Anche *Chicken Run* ricade in questa categoria e speriamo riesca ad avere un grande successo. Siamo sempre attenti alle nuove tecnologie, ma non abbiamo ancora nessun progetto riguardante il Game Boy Advance.

Per rendere il gioco godibile a tutti, sono stati inseriti tre livelli di difficoltà molto ben calibrati.

Tutti i nuovi giochi per Game Boy Color recensiti e votati per voi!

Alla Scoperta Delle Icone

Per permettervi di prendere confidenza più in fretta con i nuovi giochi in uscita per il Game Boy Color, abbiamo deciso di inserire nelle nostre recensioni un mucchio di schede veloci.

Questo box vi fornirà le informazioni generali come lo sviluppatore, la data di distribuzione e il genere del gioco.

Trucco rapido!

Fate molta attenzione a quali oggetti raccogliete! Se avete un'arma potente cercate di non raccoglierne una piu' debole per errore!

Per farvi iniziare il gioco con il piede giusto abbiamo deciso di darvi qualche prezioso consiglio suggerito dai nostri più grandi esperti.

Le recensioni che trovate in questa rivista sono sicuramente dettagliatissime e vi permetteranno di scoprire tutto quello che c'è da sapere sugli ultimi giochi usciti per il Game Boy Color. Comunque, abbiamo deciso di inserire anche un'opinione più personale in maniera tale da offrire diversi punti di vista.

Questo è il potenziometro di Game Boy Mania dove ogni gioco verrà giudicato in base a grafica, sonoro, giocabilità e longevità. Infine, a ogni titolo verrà assegnato un voto su una scala da 1 a 10 e tutti i giochi che ottengono una votazione superiore al nove saranno premiati con il titolo CHE BOMBA!

I GIOCHI CHE NON DEVONO MANCARE NELLA VOSTRA COLLEZIONE

Visto che spesso capita di comprare dei giochi che vengono puntualmente scartati dopo la prima partita, abbiamo deciso di darvi qualche consiglio su come investire le vostre paghette. Per questo motivo, ecco qui tutta per voi una super classifica dei migliori giochi finora usciti per la vostra console portatile preferita.

● Bianco e Nero ◉ Colori

Colori	Bianco e Nero	Titolo	Genere	Sviluppo	Voto
◉	●	All Star Tennis	Sport	Ubi Soft	8,5
◉		Asterix: Sulle Tracce di Idefix	Platform	Infogrames	9
◉		Austin Powers	Mix	Rockstar	9,5
◉	●	Castlevania Legends	Platform	Konami	8
◉		Conker's Pocket Tales	Avventura	Nintendo	9
◉	●	Cool Bricks	Puzzle	Sci	8,5
◉		Cool Hand	Gioco di Carte	Take 2	8,5
◉		Construction Zone	Simulazione	Mattel Interactive	8,5
	●	Croc	Platform	THQ	9
◉		Daffy Duck: Fowl Play	Platform	Sunsoft	9
◉		Daikatana	GDR	Kemco	8,5
◉		Disney's Dinosaur	Avventura	Ubi Soft	9
	●	Donkey Kong Land	Platform	Nintendo	8,5
	●	Driver	Corse/Azione	Infogrames	9,5
◉	●	Duke Nukem	Platform	GT Interactive	9
◉	●	Final Fantasy Adventure	GDR	Sunsoft	8,5
◉	●	Final Fantasy Legend II	GDR	Sunsoft	8,5
◉	●	Final Fantasy Legend III	GDR	Sunsoft	9
◉	●	Frogger	Azione	Take 2	8
◉	●	Game & Watch 2	Azione	Nintendo	9
◉		Gex: Enter the Gecko	Platform	Interplay	9
		Harvest Moon	GDR	Nintendo	9
◉	●	Hot Wheels: Stunt Truck Driver	Corse	Konami	9,5
◉	●	International Superstar Soccer	Sport	Konami	8,5
◉	●	Looney Tunes	Platform	Sunsoft	8,5
◉		Looney Tunes Collector	Azione	Infogrames	9
	●	Lucky Luke	Platform	Infogrames	8
◉	●	Maia the Bee	Platform	Acclaim	9
◉		Metal Gear Solid	Azione	Konami	9,5
◉		Micro Machines	Corse	Codemasters	9
◉	●	Micro Machin. I & II: Twin Turbo	Corse	THQ	9
◉	●	Monopoly	Gioco da Tavola	Konami	9
◉		NBA In The Zone 2000	Sport	Konami	8
◉	●	Oddworld Adventures 2	Platform	GT Interactive	9,5
◉		Perfect Dark	Azione	Nintendo	9,5
◉	●	Pokémon Pinball	Flipper	Nintendo	8
◉	●	Pokémon Red/Blue	GDR	Nintendo	9
	●	Pokémon Yellow	GDR/Strategia	Nintendo	9,5
◉		RC Pro-Am	Corse	Nintendo	9,5
◉		Rugrats: The Movie	Platform	THQ	8,5
◉		Super Mario Bros Deluxe	Platform	Nintendo	9,5
◉		Tarzan	Platform	Activision	9
◉		Tetris DX	Puzzle	Nintendo	9,5
◉		The Road to El Dorado	Platform	Ubi Soft	8
◉		Tomb Raider	Azione	THQ	10
	●	Tonic Trouble	Platform	Ubi Soft	8,5
◉		Tweety's High Flying Adventure	Platform	Kemco	8
◉		Uefa 2000	Sport	Infogrames	9
◉		V-Rally Championship Edition	Corse	Infogrames	9
◉		Wacky Races	Corse	Infogrames	9
◉		Wario Land II	Platform	Nintendo	9
◉		Wario Land III	Platform	Nintendo	9,5
◉		Zelda: Link's Awakening	Avventura	Nintendo	9,5

Info!	
Chi l'ha fatto?	SCi
Quando esce?	È già uscito
Di che si tratta?	Azione

colori? SI!

Trucco rapido!

Ascoltate Kirano e gli altri quando si metteranno in contatto con voi. I loro consigli potrebbero fornirvi proprio l'informazione che vi manca per completare la missione.

Una leggenda televisiva diventa un gioco incredibilmente appassionante!

THUNDERBIRDS

• L'International Rescue sta bombardando gli edifici dei civili! E noi che li credevamo dei bravi ragazzi...

• I modelli delle astronavi non saranno il massimo, ma riescono in maniera efficace a immergere nell'atmosfera del gioco!

• Chissà se nel Thunderbird 1 c'è la toilette? Vi siete mai chiesti come fanno gli astrtonauti quando devono andare in bagno?

Recensione di Duke

• Eccoci al comando del Thunderbird 1... stiamo volando per aiutare la gente in difficoltà. Dite la verità, non credevate che fossimo così coraggiosi!?

• È questo il perfido Hood? Chissà perché quasi tutti i cattivi dei giochi non hanno i capelli?

• Guardate le stelle che brillano come diamanti nell'oscurità dello spazio profondo e... oops, scusate, ci siamo fatti prendere dall'entusiasmo!

Seconda Opinione!

Nel blu dipinto di blu

Un gioco brillante, nonostante sia ispirato a una serie animata che in pochi conoscono o ricordano qui in Italia. Grazie ai diversi stili di gioco, è impossibile annoiarsi anche se non avete mai visto una puntata in tv o non vi piacciono le astronavi e le esplosioni.

Forse dalle nostre parti non hanno mai avuto grande successo, ma in Inghilterra i Thunderbirds sono famosi quasi come Topolino! La versione televisiva ha appassionato migliaia di spettatori in passato, una nuova serie è in programma e i loro gadget non aspettano altro che invadere i negozi... e ora arriva anche un gioco per Game Boy! Vi troverete coinvolti nella storia di cinque potentissimi veicoli stellari e di altrettanti eroi coraggiosi...

• Non potrete passare oltre questo campo elettrico prima di aver distrutto il generatore che lo fa funzionare!

• Se Virgil avesse davvero bisogno della toilette, potrebbe atterrare vicino a un bagno pubblico, che ne dite?

THUNDERBIRDS IN PARTENZA!

Il gioco *Thunderbirds* avrebbe potuto essere un disastro completo. Quando appare un titolo ispirato a un film o a un programma televisivo di successo, di solito non ci sono elementi validi, a parte il nome, che ne giustifichino l'acquisto. Il più delle volte, poi, il videogioco non riesce minimamente a restituire le stesse sensazioni dell'originale.

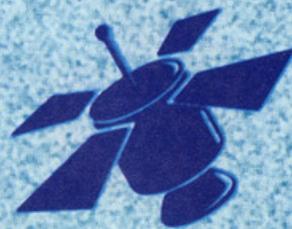
Fortunatamente questo non è accaduto e il gioco era sembrato molto promettente sin dalle prime fasi di sviluppo. In questa avventura piena d'azione avrete modo di comandare tutti e cinque i veicoli originali dei Thunderbirds più la Rolls Royce rosa FAB1 di Lady Penelope. Dovrete imparare a pilotare ciascun mezzo secondo le sue caratteristiche, in modo da affrontare al meglio i vari livelli e sconfiggere il folle di turno, The Hood. Che volete di più?

• Lady Penelope in un momento di relax. Meglio fare ciò che vi dice se non volete passare dei guai!

• Una situazione piuttosto intricata, ma niente paura... i Thunderbirds sanno sempre come cavarsela!

POTERE ALLA PLASTICA!

Nel ruolo di un agente dell'International Rescue dovrete affrontare 22 livelli tutt'altro che semplici, con scenari che vanno dalla giungla indiana al Polo Nord. Preoccupati per la buona riuscita delle missioni? Niente paura, c'è anche un'ottima modalità di allenamento per non partire mai impreparati. Pilotando il Thunderbird 1 viaggerete per tutti i luoghi del mondo liberando gli ostaggi e bombardando le installazioni nemiche, mentre con il Thunderbird 2 affronterete missioni con visuale dall'alto dove dovrete muovervi all'interno delle basi nemiche. Il Thunderbird 4 vi porterà negli abissi marini del gioco, mentre il Thunderbird 3 vi chiederà di completare una serie di missioni nello spazio profondo. In altri livelli dovrete guidare The Mole (letteralmente "La Talpa") attraverso misteriose caverne sotterranee. Quando invece vi troverete al volante della FAB 1, dovrete affrontare una corsa contro il tempo per le strade di Londra. Ciascun livello presenta diversi compiti da portare a termine. Durante le missioni sarete contattati da diversi personaggi che vi forniranno suggerimenti e nuovi lavoretti da fare. Tutto ciò aggiunge ulteriore profondità a un gioco già di per sé molto intrigante... molto presto vi sentirete davvero parte dell'International Rescue!

• Un'amabile conversazione tra signore... non avrete mica intenzione di rimanere lì ad ascoltare?

CHIAMATE L'INTERNATIONAL RESCUE!

Thunderbirds è un'avventura eccellente con un livello di difficoltà ben calibrato, ottima grafica e splendidi effetti sonori. Chi si sente allergico ai giochi di corse o agli sparatutto magari avrebbe preferito un platform, per controllare direttamente i suoi beniamini... ma chissà, magari possiamo sperare in un seguito! Rimane il fatto che tutti gli appassionati della serie tv e in generale dei videogiochi ameranno sicuramente *Thunderbirds*.

IL POTENZIOMETRO GAME BOY MANIA

GRAFICA
Incredibilmente dettagliata.

SONORO
Difficile fare di meglio.

GIOCABILITÀ
Diversi stili di gioco e una valanga d'azione.

LONGEVITÀ
Un ottimo gioco, finché dura.

che BOMBA!

fetecchia accettabile grandioso mitico

Voto finale 9

Una delle avventure più divertenti degli ultimi anni

MA CHI SONO I THUNDERBIRDS?

SCOTT TRACY

Il maggiore dei 5 fratelli Tracy, sempre il primo a correre al salvataggio e pilota del Thunderbird 1.

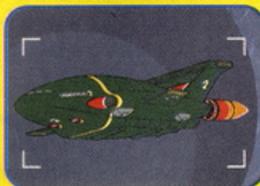
THUNDERBIRD 1

Veicolo agile e veloce, per arrivare sui luoghi degli incidenti prima possibile.

VIRGIL TRACY

Intelligente e maturo, il secondo fratello è il più serio e posato di tutto il gruppo e pilota in modo eccellente il Thunderbird 2.

THUNDERBIRD 2

Il T-2 trasporta tutti i materiali e gli equipaggiamenti utili ai salvataggi.

ALAN TRACY

Alan è il più giovane dei 5 fratelli. Prima di entrare nel gruppo era un campione di corse automobilistiche. Pilota il Thunderbird 3.

THUNDERBIRD 3

Il T-3 è il veicolo più lungo e serve ai salvataggi nello spazio profondo.

GORDON TRACY

Ex-campione olimpico di nuoto, Gordon guida magistralmente il Thunderbird 4 in tutte le missioni acquatiche e sottomarine.

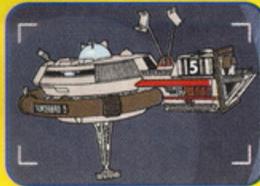
THUNDERBIRD 4

È un veicolo subacqueo, che può anche spostarsi sulla terraferma.

JOHN TRACY

Calmo e introverso, John è un esperto di astronomia (e piace molto alle ragazze!). Passa molto tempo a bordo del Thunderbird 5.

THUNDERBIRD 5

È una stazione orbitante che permette di captare tutte le richieste di aiuto.

Trucco rapido!

Non cominciate a fare sul serio prima di aver provato il gioco per qualche ora. Solo dopo aver fatto un bel po' di esperienza comincerete a capire il comportamento della pallina, a prima vista assurdo!

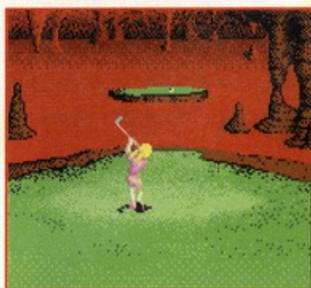
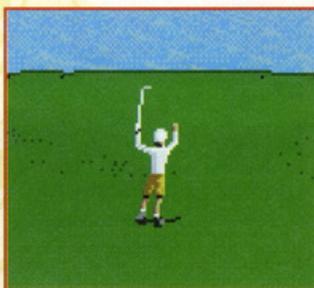
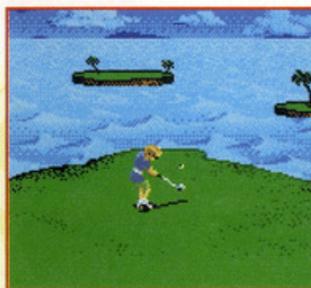
Info!

Chi l'ha fatto?	EA Sports
Quando esce?	È già uscito
Di che si tratta?	Sport

Colori? Sì!

Recensione di Birillo

Tiger è tornato... e vuole farci impazzire!

CYBER TIGER

• Come avranno fatto a trovare un campo da golf nel bel mezzo di un vulcano sotterraneo? Non sarà mica quello del Dr. Male?

• La corretta posizione per un buon tiro richiede bilanciamento e concentrazione. Tutto il contrario di questo omino, insomma!

• Potrete scegliere se giocare alle Hawaii o su un vulcano attivo. Forse questa signora ha preso la decisione giusta!

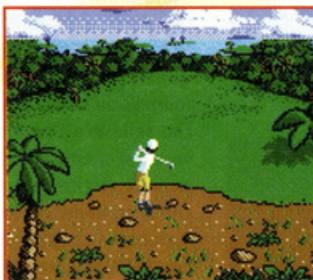
Il dio del golf Tiger Woods sembra piuttosto affezionato al Game Boy Color! Sembrano passati pochi giorni dall'uscita di *Tiger Woods 2000* ed ecco che il campione americano torna fra noi, per offrirci una versione divertente e avventurosa di questo difficile ma affascinante sport.

IL MIO NOME È WOODS...

Cyber Tiger, nelle intenzioni degli autori, è una visione buffa e divertente del gioco del golf. Potrete scegliere tra quattro golfisti che sembrano usciti da un cartone animato, incluso lo stesso Tiger, e cimentarvi sui campi delle Hawaii, del Grand Canyon e del Monte Lava. Dato lo spirito del gioco, avrete a disposizione tutta una serie di colpi speciali (che vi permetteranno, ad esempio, di cambiare la direzione della pallina in aria) e una marea di oggetti utili da raccogliere per migliorare le vostre prestazioni. Oltre alla modalità di base, sono presenti la modalità Colpo Rapido, le partite a tempo e la modalità Il Migliore... un'opzione che vi permetterà di sfidare i vostri amici collegando i vostri Game Boy!

...TIGER WOODS!

Il gioco è piuttosto ben fatto e soprattutto divertente, ma quello che dovrebbe essere il suo punto di forza si trasforma al tempo stesso nel suo difetto maggiore. Che gusto c'è a giocare a golf quando la dinamica del gioco è totalmente stravolta? La pallina vi stupirà con il suo totale disprezzo delle leggi della fisica e vi convincerete presto che ha una sua personale volontà! I veterani dei giochi di golf sono abituati a studiare ogni colpo valutando la direzione del vento, la sua forza, la potenza da imprimere al colpo e così via, ma in questo gioco non vi servirà a nulla! Volete un esempio? Bene, provate a tirare dritto quando il vento soffia verso est... vedrete la pallina andare a ovest senza alcun ragionevole motivo! E tutto ciò influisce sicuramente sulla giocabilità di questo titolo. In definitiva, *Cyber Tiger* sfrutta abbastanza bene le capacità del Game Boy Color, ma se cercate un gioco di golf semplice e immediato forse è meglio che vi rivolgiate da qualche altra parte.

• Uffa... l'ennesimo tiro sbagliato! E pensate che dopo questa buca ce ne sono altre 16... come dite? È meglio spegnere e farsi un giro?

• Davvero un bel panorama! Non vi viene voglia di mollare tutto e riposarvi?

Seconda Opinione!

Ho sempre odiato i prati!

Sicuramente mi è capitato di vedere giochi di golf migliori di questo su Game Boy Color, ma una cosa è sicura: con i suoi personaggi buffi e il suo stranissimo schema di gioco, questo Cyber Tiger porta una decisa ventata di originalità nel genere! Dategli una possibilità e potrebbe piacervi... potrebbe!

IL POTENZIOMETRO GAME BOY MANIA

GRAFICA
Davvero niente male.

SONORO
Cosa vi aspettate da un gioco di golf?

GIOCABILITÀ
A volte la pallina sembra incontrollabile.

LONGEVITÀ
Se riuscirete a controllarlo ci giocherete a lungo.

fetecchia accettabile grandioso mitico

Voto finale 6

Un gioco discreto ma un po' troppo difficile

Info!

Chi l'ha fatto?	Activision
Quando esce?	È già uscito
Di che si tratta?	Azione

colori? SI!

Trucco rapido!

Potete attraversare la maggior parte dei livelli lanciandovi da un edificio all'altro con la ragnatela, ma in questo modo vi perdereste tutti i bonus e il divertimento! Prendete tempo e pianificate ogni attacco!

L'Uomo Ragno è tornato più in forma che mai, pronto a lanciarsi da un palazzo all'altro con la sua mitica ragnatela!

SPIDERMAN

Durante la sua avventura, l'Uomo Ragno si ritroverà perfino nelle fogne della città. Se pensavate che fare il supereroe assicurasse solo gloria, vi sbagliavate di grosso!

Recensione di Cataclisma

Quando Peter Parker si prese un bel morso da un certo ragno radioattivo poco disposto a fare amicizia... medicò la sua ferita, si concesse un po' di riposo e non ci pensò più. Non pensava minimamente che la sua vita sarebbe totalmente cambiata da quel giorno... il giorno in cui nacque l'Uomo Ragno! Da semplice giornalista d'assalto, Parker diventò un supereroe a tempo pieno capace di sparare ragnatele a destra e a sinistra, di liberare il mondo dai malvagi... e di girare con indosso una calzamaglia rossa e blu! Bene, adesso questo simpatico e famosissimo tipo ha deciso di approdare sugli schermi dei vostri Game Boy, quindi preparatevi a seguirlo nelle sue fantastiche avventure!

SPIDERMAN, TU SEI L'UOMO RAGNO...

Nel passato recente, le licenze della grande Marvel non sono state certo sfruttate al meglio! Possiamo dire senza timore di esagerare che fino ad oggi non è stata resa particolare giustizia agli illustri nomi degli eroi e supereroi che ne fanno parte... vi basterà pensare a un titolo come *X-Men: Mutant Academy* per iniziare a darci ragione!
Nel caso dell'Uomo Ragno le cose sono andate diversamente dal solito ed è stato fatto davvero un buon lavoro. Infatti, una delle prime cose che saltano all'occhio in questo gioco è la bravura dei creatori nel tentare di ricreare lo spirito delle originali storie a fumetti. Bisogna dire che ci sono riusciti in pieno. Quando inizierete a giocare (e soprattutto se siete appassionati fan dell'Uomo Ragno) ve ne accorgerete subito. E poi, come intermezzo tra gli enormi livelli del gioco, troverete diverse sequenze molto intriganti, realizzate con lo stesso stile del fumetto!

Seconda Opinione!

Il più grande di tutti

Spiderman è il sogno di tutti i fan del fumetto originale. Non vi aspettate niente di particolarmente innovativo, ma solo una massiccia dose di azione e un supereroe come ce ne sono davvero pochi! Se aspettavate questo gioco da mesi, non rimarrete assolutamente delusi e vi divertirete un mondo a calarvi nei panni di Spidey. Sinceramente non riesco a immaginare a chi non possa piacere un gioco del genere.

...SPIDERMAN, PIÙ FORTE SEI TU!

Il gioco è sicuramente bello e divertente, ma preparatevi a esercitare al massimo il vostro senso di ragno, perché affrontare gli sconfinati livelli di questo titolo non sarà di certo facile! La sfida che vi troverete ad affrontare è decisamente dura. Dovrete calarvi nei panni di Peter Parker e impegnarvi con tutte le vostre forze contro innumerevoli avversari che sarebbero estremamente felici di levarvi di mezzo per sempre. Siete pronti a dare battaglia a centinaia di criminali armati, prima di affrontare i diversi boss di fine livello nel vostro lungo viaggio destinato a condurvi alla radice di tutti i mali? Solo un vero supereroe ce la può fare! Inizierete il gioco dagli uffici del Daily Bugle e guiderete l'Uomo Ragno attraverso una serie di livelli incredibilmente vasti e pieni d'azione. Dai cieli cittadini alle fogne, fino alle pericolose gallerie della metropolitana... ogni sezione vi fornirà bonus, sfide e ulteriori dettagli sulla vostra missione, che si svilupperà via via in una trama sempre più avvincente.

La grandezza davvero spettacolare dell'avventura, unita all'ottima grafica e al semplice fatto che il protagonista dell'azione è un famosissimo personaggio Marvel, assicurerà a *Spiderman* un successo strepitoso, ne siamo sicuri. Dobbiamo però avvertirvi! Il gioco presenta davvero poche opzioni, perciò non immaginate di comprarlo e di poterci giocare ancora insieme ai vostri pronipoti!

• Il bello di essere un arrampicamuri è anche questo: non avere mai problemi se l'ascensore è occupato o guasto!

• Fantastico! Finalmente possiamo appenderci alla ragnatela e volare da un punto all'altro della città come se fossimo stati morsi anche noi da un ragno radioattivo.

• Accidenti, ma quello è Venom e sembra intenzionato a saltare addosso al nostro eroe. Non c'è bisogno del nostro senso di ragno per capire che quel brutto ceffo è molto arrabbiato!

IL POTENZIOMETRO

GRAFICA
Molto simile al fumetto originale.

SONORO
Musiche ed effetti gradevoli.

GIOCABILITÀ
Piuttosto impegnativo.

LONGEVITÀ
Solo gli appassionati ci rigiocheranno.

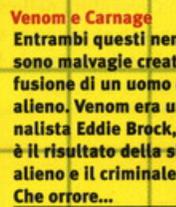
fetecchia accettabile grandioso mitico

Voto finale 8

Per chi ha sempre sognato di diventare un supereroe

I nemici di Spidey

Nella sua lunga carriera di supereroe, l'Uomo Ragno ha "collezionato" un numero davvero notevole di nemici e avversari di ogni sorta. Eccone alcuni che vi ritroverete ad affrontare anche nel gioco!

Dr. Octopus
Nel corso dello stesso esperimento che trasformò Peter Parker in Spiderman, lo scienziato atomico Otto Ottavius diventò un singolare supercriminale! Bisogna dire che il dottor Octopus rimane tuttora uno dei più pericolosi avversari dell'Uomo Ragno, quindi attenti a voi... vi abbiamo avvertito!

Venom e Carnage
Entrambi questi nemici di Spidey sono malvagie creature nate dalla fusione di un uomo con un simbiote alieno. Venom era un tempo il giornalista Eddie Brock, mentre Carnage è il risultato della simbiosi tra un alieno e il criminale Cletus Casady! Che orrore...

Rhino
Altro supercriminale che si è scontrato più di una volta con l'Arrampicamuri, Rhino è dotato di una forza impressionante, che gli viene da massicce dosi di strane sostanze chimiche e radiazioni. È infatti il risultato di un esperimento fatto per realizzare il super assassino per eccellenza... sembra che sia riuscito bene, che ne dite?

CURRENTLY IN PRISON

Scorpion
È il frutto di un terribile esperimento volto a creare una mutazione umana usando i geni di uno scorpione. Naturalmente il risultato è stato un nuovo potentissimo supercriminale. Ma questi scienziati pazzi dei fumetti non hanno mai niente di meglio da fare?

Chi è l'Uomo Ragno?

Peter Parker, uno studente della Midtown High School, viene morso da un ragno radioattivo durante un esperimento di scienze. Da quel momento, il nostro eroe scopre di aver acquisito una forza fuori dal comune e le caratteristiche di un ragno (arrampicarsi sui muri e sparare la sua speciale ragnatela), oltre a una specie di sesto senso. Dopo aver scoperto questi fantastici superpoteri, Peter trova un lavoro come giornalista presso il quotidiano "Daily Bugle" e cerca di vivere un'esistenza normale, dimenticandosi di tutto il resto. Il nostro eroe non vuole affatto diventare un eroe e si rifiuta di usare i suoi poteri anche quando un ladro entra nella sede del suo giornale. Purtroppo però, un paio di giorni più tardi lo stesso criminale uccide Ben, lo zio di Peter. Quella notte, finalmente nei panni dell'Uomo Ragno, Peter scopre il colpevole e inizia a tormentarsi per non aver fermato l'assassino quando avrebbe potuto. Lo zio Ben era solito dire a Peter: "Quando si ha un grande potere si hanno anche grandi responsabilità". Il nostro eroe decide allora di mettere i suoi poteri straordinari al servizio del bene piuttosto che sfruttarli per motivi personali. Ecco com'è nato l'Uomo Ragno, un giovane normale con incredibili poteri e... enormi responsabilità!

Info!

Chi l'ha fatto?	Hasbro
Quando esce?	È già uscito
Di che si tratta?	Platform

colori? SÌ!

Trucco rapido!

Prima di cercare di battere i record di un livello, cercate di prendere la mano con il gioco o finirete per infrangere tutti i vostri sogni di gloria!

FROGGER 2: SWAMPY'S REVENGE

Un mito del passato ritorna per la seconda volta!

Recensione di Capitan Findus

C'era una volta un gioco dedicato a una simpatica ranocchia che voleva a tutti i costi attraversare la strada senza farsi spiattellare dalle macchine di passaggio. In più, il povero anfibio non sapeva neanche nuotare e così, per attraversare un fiume, doveva saltare su tronchi e altri oggetti animati e non. Tutto qui. Pensate che stiamo parlando della preistoria dei videogiochi? Siete fermamente convinti che nel XXI secolo nessuno degnerebbe di un'occhiata un titolo così semplice? Beh, continuate a leggere e giudicate da soli...

ALLA RICERCA DELLA RANA PERDUTA

L'originale *Frogger* è senza dubbio uno dei giochi più classici di tutti i tempi, ma possiamo dire con piacere che questo *Frogger 2* rappresenta una sua degna evoluzione, in grado di offrire una sfida ancora più duratura e interessante. Questa volta, Frogger e la sua amica Lillie Frog hanno un buon motivo per attraversare fiumi e strade trafficate... devono rintracciare cinque piccole ranocchie sparite. Lungo il vostro cammino nei panni dei due eroi, troverete oggetti utili, bonus e naturalmente centinaia di veicoli e creature da evitare. In più avrete modo di incontrare anche altre rane che vi consiglieranno su come proseguire l'avventura, aggiungendo divertimento alla storia.

CHE VITA DA RANE!

Si può dire tutto su questo titolo, tranne che sia facile! Il livello di difficoltà è decisamente elevato fin dalla prima avventura nello stagno delle rane. Questo aspetto del gioco da un lato aumenta la sua longevità e accresce la sfida, dall'altro si potrebbe tramutare in frustrazione, specialmente quando scoprirete di dover affrontare diversi livelli prima che la vostra partita possa essere salvata! Ebbene sì: se una macchina di troppo vi verrà addosso, dovrete ricominciare tutto da capo!!! Il consiglio è comunque di tenere duro perché, superati i momenti più difficili, vi potrete godere un gioco di grande qualità. Se poi avete amato alla follia l'originale, non avete proprio scuse...

• Sembra che le rane non conoscano quell'utile invenzione chiamata semaforo... peccato!

• Se avete tempo da perdere, ricordatevi di fare due chiacchiere con le simpatiche e utili rane blu. Qui ne potete vedere una.

• Una di quelle maledette tartarughe ha buttato il povero Frogger in acqua... e ora ci tocca ricominciare da capo! Nooooo...

Rane... queste sconosciute!

Sembra che le rane, o per chiamarle con il loro nome scientifico "amphibia luminatis", abbiano avuto fin da tempi remoti l'insana abitudine di attraversare strade pericolose. Si dice che nel 1300 un ranocchio di nome Ugolino fu schiacciato da un pellegrino lungo la strada che portava a Roma, anche se al momento ci sfugge perché questa storia sia stata tramandata. La fondamentale questione del perché le rane sentano il bisogno di attraversare la strada è stata lungamente dibattuta dagli scienziati di tutto il mondo. Alcuni studiosi ritengono che vogliano dimostrare al mondo di essere più veloci di Carl Lewis. Altri sostengono invece che avrebbero una buona idea per un gioco, se si potesse ascoltare la loro opinione. Morale della favola? Controllate i freni!

Seconda Opinione!

Un salto... di qualità!

Sicuramente il gioco è un po' troppo difficile fin dall'inizio e le opzioni di salvataggio sono quanto di peggio possa accadere a un videogiocatore. Ma bisogna davvero riconoscere che alla Blitz hanno fatto un lavoro eccellente partendo dal gioco originale! Buffe ranocchie, sfide distruttive e una musica ai limiti della sopportazione... cosa volete di più? Come dite? Poter salvare in modo decente? Eh già... ad ogni modo, se avrete la pazienza di andare avanti, scoprirete che questo semplice gioco racchiude una vagonata di divertimento ed è in grado di tenervi compagnia per molto tempo.

IL POTENZIOMETRO GAME BOY MANIA

GRAFICA
Tale e quale all'originale!

SONORO
Piuttosto noioso.

GIOCABILITÀ
Se superate l'impatto iniziale vi divertirete.

LONGEVITÀ
Davvero moltissime opzioni!

fetecchia accettabile grandioso mitico

Voto finale 8

Un secondo capitolo con i fiocchi!

Recensione di Tanya

TOM & JERRY MOUSE ATTACKS

La sapete quella del gatto, del topo e del robot?

Se volete davvero catturare la diabolica essenza dei cartoni originali di *Tom & Jerry*, vi converrà correre a comprare *Fists of Furry* per N64, un divertente gioco d'azione che vede impegnato il solo Jerry in un'avventura personale contro il resto del mondo. Nel frattempo potete comunque fare un pensierino su *Mouse Attacks* della Ubi Soft, un gioco non proprio originalissimo ma sicuramente piacevole. Vi avvertiamo però, in questo titolo manca assolutamente quella violenza simpatica e gratuita che riempie ogni episodio della serie animata. Non troverete giganteschi martelli o stecche da biliardo da usare sul malcapitato di turno (tanto per fare un esempio), e nemmeno le care vecchie scazzottate. Si tratta piuttosto di un platform, che (sebbene non riesca a riproporre lo spirito del famigerato cartone) risulta piacevole da giocare ed è in grado di assicurarvi parecchie ore di divertimento. Lo scopo del gioco è guidare Jerry attraverso le varie zone della casa per liberare tutti gli amici.

• In fondo al mar... in fondo al mar... Eccovi uno scorcio del livello subacqueo in stile *"La Sirenetta"*.

• Attenti a questo gattaccio, ci ha già rubato un sacco di soldi con il gioco delle tre tazze. Secondo noi sta barando!

• Jerry ama così tanto saltare sulle piattaforme che non ha voluto alcun compenso per apparire in questo gioco.

SMETTETELA DI COMBATTERE!

Nel corso dell'avventura farà la sua comparsa anche Tom, che cercherà di mettervi i bastoni fra le ruote in tutti i modi. Mentre saltate, rimbalzate e correte per tutta casa, vi imbatterete in luoghi in cui non potrete entrare prima di aver completato una delle sfide del malefico gatto. Questi divertenti sottogiochi offrono un'ampia gamma di possibilità diverse, aggiungendo varietà a quello che altrimenti sarebbe potuto essere il solito platform. Vi ritroverete ad affrontare moltissime prove, dallo sci d'acqua e sapone alla gara del lancio di torte. Vincendo queste sfide vi garantirete gli oggetti e le armi necessari per andare avanti nel gioco. *Tom & Jerry: Mouse Attacks* non è certo impossibile da completare, ma vi terrà occupati per parecchio tempo, anche perché mentre progredirete nell'avventura principale, potrete riaffrontare in qualsiasi momento i minigiochi già sbloccati. L'intero titolo è di primissima qualità e include anche una breve sequenza animata per quando vi sarete giocati tutte le vite a vostra disposizione. Insomma, dovrebbe far parte della collezione di ogni fan dei platform che si rispetti.

Seconda Opinione!

Tra incudine e martello

Come dimenticare le continue lotte tra questi due mitici personaggi? I giochi che affronterete in questo titolo vi terranno compagnia a lungo. Ovviamente i più grandi lo troveranno forse un po' troppo facilino!

IL POTENZIOMETRO GAME BOY MANIA

GRAFICA
Tom & Jerry bastano da soli.

SONORO
Perché Jerry non parla mai?

GIOCABILITÀ
Divertente per tutti i fan del genere.

LONGEVITÀ
Finisce un po' troppo in fretta.

fetecchia accettabile grandioso mitico

Voto finale 8

Un buon gioco che ripropone l'eterna lotta fra il gatto e il topo!

Info!

Chi l'ha fatto? THQ
Quando esce? È già uscito
Di che si tratta? Platform/GDR

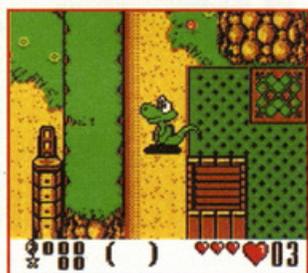
Trucco rapido!

Correre può farvi risparmiare un sacco di tempo. Cercate però di non farlo nelle situazioni di vero pericolo perché un salto in corsa potrebbe avere effetti spiacevoli!

CROC 2

Il nostro coccodrillo preferito torna a far parlare di sé!

che BOMBA!

Non molto tempo dopo la sua prima apparizione su Game Boy Color, il simpatico coccodrillo avventuriero ritorna alla carica in un'altra divertentissima storia, che si dimostra ancora una volta vasta, ricca di segreti da scoprire e soprattutto divertente.

Guardate quanto è carino e simpatico il nostro Croc! Però, per sicurezza, noi non ci avvicineremmo troppo ai suoi denti...

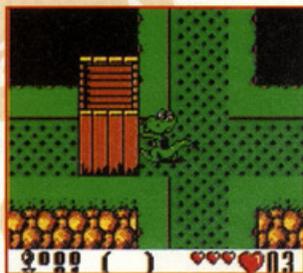
CROC AMA LA NOVITÀ!

Per la gioia di tutti i videogiocatori, *Croc 2* è profondamente diverso dal suo predecessore. Mentre il primo titolo della serie era un platform piacevole, che per le sue caratteristiche avrebbe tranquillamente potuto ospitare il buon vecchio Mario, questo seguito somiglia molto di più a un platform e anche a un GDR. Naturalmente, non mancheranno le solite strambe creature impegnate a ostacolarvi in tutti i modi, ma sono stati aggiunti anche diversi enigmi, pronti a garantire una certa varietà a quanti ne hanno fin sopra i capelli dei soliti platform tutti uguali.

COCCODRILLI ALLA RISCOSSA

Tutti gli elementi che hanno reso il primo *Croc* divertente da giocare sono stati ripresi e ampliati all'ennesima potenza. La grafica è ancora più definita, ci sono un sacco di segreti nascosti e di mosse speciali da scoprire... e non è finita. La nuova meccanica di gioco spalanca davanti al nostro piccolo amico verde un intero mondo di nuove possibilità! Siete pronti ad aprirvi la strada attraverso foreste, pianure, nevi perenni, scontrandovi con decine di assurdi nemici? Starà a voi, nei panni del coraggioso baby coccodrillo, risolvere i problemi dei poveri piccoli Gobbo perseguitati dai perfidi Dratini! Una volta terminato ciascun livello e dopo aver sconfitto l'immancabile mostro finale, sarete trasportati in una nuova area da conquistare... e così via fino al mondo successivo. Praticamente perfetto... beh, a parte qualche piccolo problema. Dobbiamo ammetterlo, qualche volta la difficoltà è davvero esagerata e si potevano aggiungere degli indizi in più per risolvere i diversi puzzle... ma a parte questi difetti, il gioco rimane sicuramente un piccolo capolavoro!

Recensione di Tanya

Cosa succederebbe se gli eroi dei GDR cominciassero a rispondere a chi gli chiede aiuto cose del tipo: "Arrangiatevi da soli!"? Beh, si risparmierebbero molti problemi...

Trascinate il blocco lontano dalla strada e potrete correre a salvare il prossimo Gobbo spaventato.

Orario continuato

Una delle qualità più notevoli di *Croc 2* è la possibilità di ottenere password, oggetti utili e indispensabili mappe semplicemente visitando il piccolo negozio che si trova al centro di ogni mondo. Un amichevole negoziante vi permetterà di spendere in modo utile i cristalli raccolti durante il gioco e vi darà l'opportunità di tornare ai vecchi livelli. Ottimo, no?

IL POTENZIOMETRO GAME BOY MANIA

GRAFICA
Semplicemente brillante... un cartone animato!

SONORO
Bello, anche se un po' ripetitivo.

GIOCABILITÀ
Grandiosa e impegnativa quanto basta.

LONGEVITÀ
Vi catturerà senza scampo!

fetecchia accettabile grandioso mitico

Voto finale 9

Giocateci... anche se odiate i coccodrilli!

Seconda Opinione!

Lacrime di coccodrillo!

Croc 2 è assolutamente grandioso! Anche senza considerare la simpatia del protagonista e dei suoi amici e nemici, il gioco presenta una serie di livelli davvero fantastici che impegneranno fino all'ultimo la vostra astuzia e i vostri riflessi! E poi è così bello che non potrete fare a meno di impazzire. Insomma, non ci sono proprio scuse per non comprarlo!

Info!

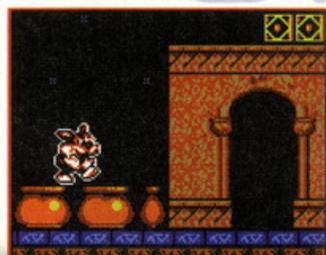
Recensione di Capitan Findus

TITUS THE FOX

È piccolo, rosso, furbo e adora i diamanti gialli...

Foxy, la ragazza di Titus, è stata rapita dal sultano Rabys e il vostro compito sarà quello di (indovinate un po'?) liberarla, affrontando 17 livelli in località esotiche come il misterioso Egitto. È ovvio che mille insidie cercheranno di fermare la vostra corsa: gli appassionati di platform avranno sicuramente pane per i loro denti. Il punto dolente di questo gioco è purtroppo la grafica. La precedente versione di *Titus the Fox* per Game Boy è stata un grande successo, ma bisogna dire che nel passaggio al colore ha guadagnato ben poco... specialmente se si confronta con altri titoli attuali. Anche lo schema di gioco risulta piuttosto datato. Per finire i livelli bisogna raccogliere tutti i diamanti gialli evitando scorpioni e nemici armati di spada. Titus del resto non è certo un sosia di Schwarzenegger e sembra capace solo di saltare e abbassarsi, mentre riesce colpire i suoi nemici solo dopo aver raccolto alcuni particolari oggetti!

SEI UNA VOLPE

Le figure sono tutte circondate da una linea bianca decisamente brutta da vedere, che fa pensare o a un pessimo lavoro grafico, oppure alla possibilità che i personaggi abbiano inghiottito degli elementi radioattivi! L'unico punto a favore di *Titus the Fox* è la modalità a due giocatori utilizzabile mediante il cavo di collegamento. Purtroppo, però, dovrete prima riuscire a convincere un vostro amico a comprare questo gioco, impresa davvero dura!

IL POTENZIOMETRO GAME BOY MANIA

GRAFICA
Datata e poco accattivante!

SONORO
Melodie appena sopportabili.

GIOCABILITÀ
Beh... c'e' decisamente di meglio.

LONGEVITÀ
La modalità a due giocatori lo rende meno noioso.

fetecchia accettabile grandioso mitico

Voto finale 5

Decisamente brutto, ma giocare in due può essere divertente

Info!

Recensione di Lo Spaccone

Una macchina, una pista e l'ennesimo gioco di corse!

F1 CHAMPIONSHIP 2000

Il solito gioco di Formula 1? No, non proprio! Questo titolo merita una particolare attenzione, al contrario di altri prodotti analoghi tutt'altro che esaltanti... anche perché la Electronic Arts Sports ha una certa tradizione nel mondo dei giochi di guida. Peccato solo che ormai il Mondiale sia finito...

• Eccoci di fronte a una discreta simulazione di F1, ottima se avete voglia di correre a 200 Km all'ora mentre fate la fila alla cassa del supermercato!

AL VOLANTE DI UN MOSTRO

Il problema di questo titolo è che di giochi sulla Formula 1 se ne sono visti fino alla nausea e alla fine sembrano tutti uguali. Se poi pensate che qui si parla di 2000 e noi intanto siamo già entrati nell'anno nuovo, capirete quanto sia difficile che la tentazione di comprare questo gioco ci assalga. Tuttavia non ci troviamo di fronte a un titolo brutto o poco giocabile, anzi... tutt'altro! Dal punto di vista tecnico *F1 Championship 2000* si distingue per un'ottima grafica e un bel sonoro, una grande quantità di opzioni e la possibilità di ripercorrere tutte le piste del Mondiale F1 dello scorso anno. Se non avete ancora un gioco di questo genere, vi consigliamo di dargli un'occhiata. In caso contrario, sarà difficile che decidiate di tirare fuori la cifra richiesta per una specie di doppione!

IL POTENZIOMETRO GAME BOY MANIA

GRAFICA
Buona, davvero niente male.

SONORO
Beh, cosa vi aspettate?

GIOCABILITÀ
Una discreta dose di realismo.

LONGEVITÀ
Un campionato intero è lungo, no?

fetecchia accettabile grandioso mitico

Voto finale 7,5

Se siete maniaci delle corse è un acquisto obbligato, altrimenti...

Info

Chi l'ha fatto?	THQ
Quando esce?	È già uscito
Di che si tratta?	Puzzle

Trucco rapido!

Nel Fluffy's Pinball Maze, invece di impazzire per azionare le molle col giusto tempismo, limitatevi a schiacciare ripetutamente A per terminare il labirinto con pochi sforzi.

RUGRATS: TOTALLY ANGELICA

Tappatevi le orecchie! Angelica arriva su Game Boy!

Recensione di Birillo

Dopo aver passato gli ultimi mesi a riprendersi dai loro viaggi nel tempo in *Rugrats: Time Traveller*, i pestiferi ragazzini sono pronti a infestare di nuovo il vostro Game Boy, ma questa volta solo uno di loro sarà il protagonista. Stiamo parlando di Angelica, la terribile biondina che si è conquistata un gioco tutto dedicato a lei. Ovviamente questo è un gioco pensato appositamente per piacere alle dolci fanciulle che possiedono la mitica console portatile Nintendo! Con l'aiuto dei suoi amici, Angelica sta per diventare una star delle passerelle nel Fab Fashion Show. Il vostro compito sarà quello di farla vestire e acconciare da vera diva, in modo che faccia un figurone allo show. Come fare? Facile, risolvendo diversi mini giochi ambientati in un enorme centro commerciale, aiuterete Angelica a ottenere nuovi vestiti, scarpe, trucchi, gioielli e acconciature! Naturalmente più giocherete, più Angelica diventerà bella e avrà successo!

POTERE ALLE RAGAZZE!

Pensato esclusivamente per le videogiocatrici più piccole, *Totally Angelica* non è certamente un gioco difficile. Probabilmente vi basteranno un paio di tentativi per superare le diverse prove, che consistono, per esempio, nel raccogliere tutti i biscotti del nonno o nel guidare Angelica attraverso le insidie di Fantasy World. Troverete numerosi giochi di memoria, puzzle a incastro e labirinti vari, ma alla lunga tutti questi mini-giochi diventano noiosi, malgrado l'aumento del livello di difficoltà e l'introduzione di nuove prove. In più, il sistema di password è congegnato in modo da far perdere la pazienza anche ai giocatori più tranquilli! Nonostante tutto, però, qualsiasi bambina a cui piaccia armeggiare con i trucchi e i vestiti della mamma non potrà fare a meno di apprezzare *Totally Angelica*. Tra strambe acconciature, vestiti assurdi, gioielli e trucchi di ogni tipo, c'è solo l'imbarazzo della scelta! In più, usando la porta infrarossi del Game Boy avrete la possibilità di scambiare tutti questi bellissimi oggetti con le amiche... e si possono mandare perfino dei messaggi! Se fare shopping è una della vostre passioni e la pazienza è una delle vostre virtù, *Totally Angelica* potrebbe fare al caso vostro. Per chi non fosse fornito delle caratteristiche di cui sopra e in generale per i maschietti, consigliamo invece i vecchi cari sparatutto, che offriranno loro qualche soddisfazione in più...

• **Aiutate Angelica a trovare le scarpe che fanno per lei. Sempre che non vi sia troppo antipatica!**

• **Tutte uguali queste ragazze: sempre a fare shopping!!! E dobbiamo anche aiutarle!**

IL POTENZIOMETRO GAME BOY MANIA

GRAFICA
Simpatica e graziosa.

SONORO
Abbastanza ripetitivo.

GIOCABILITÀ
Solo per i più piccoli!

LONGEVITÀ
22 livelli... se riuscite a resistere!

fetecchia accettabile grandioso mitico

Voto finale 7

Solo per aspiranti modelle!

Recensione di Duke

Info!

Chi l'ha fatto? Disney Interactive
Quando esce? È già uscito
Di che si tratta? Platform

DISNEY'S ALADDIN

Iniziate a spolverare i tappeti volanti!

• Come in tutti i platform che si rispettino, ve la dovrete vedere con fastidiosi pipistrelli e ostacoli mobili... Il tempismo è tutto!

Vi ricordate di Aladdin? Ma sì, quel ladruncolo con la bertuccia, la lampada magica e il tappeto volante al posto del motorino... quello che assomigliava a Tom Cruise e andava dietro alle principesse! Ebbene, otto anni dopo l'uscita nei cinema del film della Disney, le avventure di questo simpaticone riescono ad approdare su Game Boy Color... ma ne sarà poi valsa la pena di aspettare così tanto?

UN NUOVO MONDO?

I fanatici dell'azione frenetica non saranno certo delusi da questo platform: dovrete evitare frecce e altri oggetti contundenti, combattere nemici forniti del classico turbante (e della ancor più classica scimitarra!), arrampicarvi come scimmie per raggiungere nuove zone dei livelli e così via. Insomma, non avrete un attimo di respiro dal momento in cui comincerete a giocare. L'unico problema è che tutto ciò non è destinato a durare a lungo: i livelli non sono molto semplici, ma non sono neppure tanti! Così, i veterani dei platform lo finiranno in men che non si dica. In più, il passaggio dalla versione in bianco e nero a quella a colori non ha portato grandi novità e il mondo in cui vi muoverete non sembrerà molto diverso da quello del vecchio gioco per Game Boy. *Aladdin* è certamente un titolo gradevole da giocare e la grafica (specialmente dei personaggi) è notevole, ma il gioco è davvero troppo breve. Tuttavia, i giocatori più giovani e i meno esperti lo apprezzeranno senz'altro. Peccato soltanto di non poter avere qualche livello in più per guidare il nostro scanzonato eroe!

IL POTENZIOMETRO GAME BOY MANIA

GRAFICA
Molto buona, ottime animazioni.

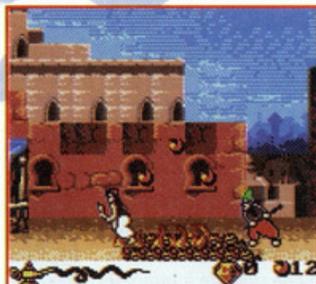
SONORO
Musiche in tema con l'ambientazione.

GIOCABILITÀ
Una tonnellata di azione e di salti!

LONGEVITÀ
Ehm... se solo fosse stato più lungo!

fetecchia accettabile grandioso mitico

Voto finale 7,5

Davvero divertente, peccato duri così poco

• Ma quelli sono carboni ardenti!!! Aladino, farai prima a spostarti da lì!

• Occhio alla lampada, è fondamentale! Le mele invece potete tirarle in testa ai nemici, se riuscirete a raccoglierle!

Info!

Chi l'ha fatto?	THQ
Quando esce?	È già uscito
Di che si tratta?	Sport

MTV SPORTS SKATEBOARDING

Mettetevi le ginocchiere e tirate fuori la vostra tavola!

Negli ultimi tempi, numerosi sport estremi sono diventati molto popolari e lo skateboard è tra questi. Come forse saprete, MTV (il famoso canale dedicato esclusivamente alla musica) ha iniziato a sponsorizzare parecchie gare ed eventi legati a questi esaltanti sport. Ora insieme alla THQ, ha deciso di produrre il titolo che vedete qui, *MTV Sports Skateboarding*. Lo scopo del gioco è totalizzare punti e raccogliere oggetti mentre cercate di tenere sotto controllo uno skateboard che sembra avere vita propria per quanto è sensibile!!!

• L'immagine si commenta da sola, non vi pare? Ma che orroreeee!!!

SPEGNETE LE LUCI

Sembra proprio che nessuno a MTV abbia mai assistito a uno qualsiasi degli eventi da loro sponsorizzati! Infatti, questo gioco non ha niente a che vedere con i tornei reali ed è assolutamente imbarazzante se confrontato con titoli come *Tony Hawk's Skateboarding*. È vero, le evoluzioni da eseguire non mancano, ma provate a farle con uno skateboard che si rifiuta di collaborare! Probabilmente spegnerete la console prima di aver terminato anche solo il primo livello. E sarà meglio non parlare affatto della grafica. Queste foto parlano da sole, no? Insomma se volete darvi allo skateboard sul vostro Game Boy, chiedete a Tony Hawk di aiutarvi!

• Se il vostro atleta pelato si sfracella al suolo come un macigno... beh, se lo merita!

IL POTENZIOMETRO GAME BOY MANIA

GRAFICA Colorata e poco più!

SONORO Da MTV ci saremmo aspettati di meglio.

GIOCABILITÀ Abbastanza limitato e noioso.

LONGEVITÀ Sarà dura non spegnere la console!

fetecchia accettabile grandioso mitico

Voto finale 4,5

Un gioco che sfrutta malissimo il marchio MTV

Un intero garage nelle vostre tasche!

Info!

Chi l'ha fatto?	Virgin Interactive
Quando esce?	È già uscito
Di che si tratta?	Corse

POCKET RACING

Recensione di Duke

Pocket Racing è un gioco di corse che potete portare letteralmente in tasca. Fin qui tutto bene! La grafica non è certo la migliore che si sia vista negli ultimi tempi, ma le sfide che queste gare riusciranno a offrirvi potrebbero anche compensare il difetto. Se vi piacciono le corse, state pronti ad affrontare numerosi tracciati e a fare di tutto per migliorare il vostro veicolo!

GARAGE CAR SELECT
TOP SPEED
ACCELERATION
HANDLING
BODY COLOR
MACH
B Button BACK A Button OK

• Questa è una macchina più adatta per fare la spesa che per correre su una pista, non vi pare?

PRONTI... VIA!

Come succede alla maggior parte dei giochi di corse per Game Boy con visuale da dietro, anche in questo titolo l'azione non è il massimo... e la grafica lo è ancor meno! Nonostante tutto però, le gare offrono una buona dose di sfida, visto che riuscire a imporsi sugli altri concorrenti non è poi così facile. Le opzioni di gioco non mancano e, pur non trattandosi di un capolavoro, *Pocket Racing* potrebbe farvi compagnia per un po'. Ma non contateci troppo.

• Stiamo correndo a cento all'ora o alla velocità di una tartaruga zoppa? Difficile dirlo su una pista così noiosa!

• Grazie al cielo è tutto finito! Adesso potete finalmente dedicarvi a qualcosa di più costruttivo... fatevi una bella passeggiata!

IL POTENZIOMETRO GAME BOY MANIA

GRAFICA Molto semplice, forse anche troppo.

SONORO Lasciamo perdere...

GIOCABILITÀ Fatevi prendere dalla competizione!

LONGEVITÀ Molte opzioni e piste, anche se troppo simili tra loro.

fetecchia accettabile grandioso mitico

Voto finale 6,5

Non certo il migliore del suo genere... ma neanche il peggiore!

Info!

Chi l'ha fatto? Hasbro
Quando esce? È già uscito
Di che si tratta? Corse

Info!

Chi l'ha fatto? Take 2
Quando esce? È già uscito
Di che si tratta? Sparatutto

TONKA RACEWAY

Ma che orribili macchinine...

Recensione di Le Spaccone

Dopo il meritato successo di *Micromachines*, l'idea di fare un titolo simile basato sulle macchinine Tonka (un altro grande nome nel mondo dei giocattoli) sembrava piuttosto buona. Peccato che il gioco sia una vera e propria catastrofe.

SI SALVI CHI PUÒ!

Questo potrà sembrare un commento troppo crudele per un gioco che punta molto sulla simpatia, ma purtroppo proprio non riusciamo a trovare neanche un punto positivo nell'ultima fatica della Hasbro. Vi saranno offerti tre tipi di ambientazioni (deserto, giungla e neve), che alla fine differiscono solo per il colore della pista... come se guidare sulla sabbia o sulla neve fosse la stessa cosa! Dovrete correre contro altre tre macchine, che ovviamente sono perfettamente identiche alla vostra. Detto questo, non vi resta che scegliere il colore della vostra auto!

MEGLIO LE MACCHINE VERE!

Nel gioco è presente una modalità a due giocatori, che però consiste nel giocare uno alla volta! Anche il Rumble Pak alla fine diventa inutile, visto che passerete la metà del vostro tempo ad andare a sbattere di qua e di là. La corsa è veramente noiosa, sembra di guidare un mattone con le ruote su una stradina di campagna. Gli sviluppatori hanno ovviamente tentato di ottenere il successo del grande *Micro Machines*, ma non sono riusciti a catturare neanche un briciolo dell'essenza di questo grande capolavoro. Nel caso ancora non l'aveste capito, *Tonka Raceway* è uno di quei giochi di cui si può tranquillamente fare a meno...

IL POTENZIOMETRO GAME BOY MANIA

GRAFICA
Piste pessime, auto ancora peggiori!

SONORO
Davvero impossibile da sopportare.

GIOCABILITÀ
Divertente come un mal di pancia!

LONGEVITÀ
Ehm... uhm... ergh...

fetecchia accettabile grandioso mitico

Voto finale 3

Un perfetto esempio di come non si realizza un gioco

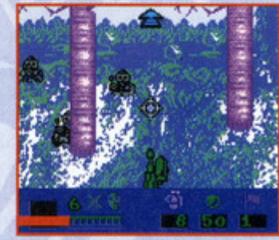
• Che sorpasso entusiasmante... Ah, no, abbiamo sbagliato gioco!

• Pronti sulla linea di partenza... Fate ancora in tempo a ritirarvi!

Siete pronti a verniciare i vostri nemici?

ULTIMATE PAINTBALL

A chi non piace cimentarsi in un gustoso sparatutto di tanto in tanto? Se però la vista del sangue dei vostri nemici vi fa venire dei pesantissimi sensi di colpa, ecco il titolo che fa per voi! Avete presente quello "sport" in cui squadre di strani tipi in mimetica si armano di pistole caricate con proiettili di vernice e si disperdono nelle foreste dando vita a una serie di imboscate e sparatorie? Ecco, quello è il Paintball! E adesso potete provarlo anche voi, senza paura di rovinare quel paio di jeans che vi piace tanto...

• Ehi... non sparate, siamo nella stessa squadra!

• Guarda come fanno capolino dai cespugli, i maledetti!

TRUPPA, AAATTENTI!

Il gioco consiste semplicemente nel vagare in giro fino a quando non subirete un'imboscata, oppure vi deciderete a sfidare gli avversari in un classico "cattura la bandiera". Una cosa non troppo eccitante a dire il vero e neanche ben realizzata. Nel gioco impersonerete un soldato armato di un paio di granate macchianti e di una pistola a vernice. Dovrete affrontare centinaia di orribili (stiamo parlando della grafica, purtroppo!) nemici nascosti su sfondi bidimensionali, che hanno come unico obiettivo nella vita "verniciarvi" da capo a piedi. Certo, è un'interessante alternativa alle dozzine di sparatutto violenti in circolazione, peccato che il gioco sia veramente orrendo e anche troppo semplice. Se siete proprio degli inguaribili pacifisti, vi converrà dedicarvi a generi diversi, almeno per il momento!

IL POTENZIOMETRO GAME BOY MANIA

GRAFICA
Essenziale a dir poco.

SONORO
Non troppo fastidioso.

GIOCABILITÀ
Se vi piace sparare vernice...

LONGEVITÀ
... non vi piacerà comunque!

fetecchia accettabile grandioso mitico

Voto finale 4,5

Compratelo solo se siete pacifisti o se fate collezione di brutti giochi!

Chi l'ha fatto?	Crave Entertainment
Quando esce?	È già uscito
Di che si tratta?	Platform

Trucco rapido!

Avrete un sacco di munizioni a vostra disposizione, quindi prendete bene la mira e sparate ai vostri nemici da un punto sicuro. Questi uomini in nero fanno tanto gli spacconi, ma poi muoiono alla velocità della luce, quindi state molto attenti!

Uomini in Nero, il terrore degli UFO!

MIB2: THE SERIES

Recensione di Cataclisma

Gli speciali agenti J e K sono tornati e, come ci si poteva aspettare, vogliono fare piazza pulita di tutti gli alieni che infestano New York City! È un lavoro sporco ma qualcuno lo doveva pur fare...

IL NERO È FUORI MODA...

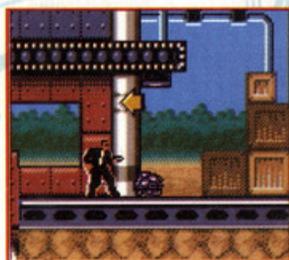
Giocare a questo titolo è stata una vera tortura. Gli sviluppatori di *Men in Black 2* devono essersi ispirati ai peggiori platform che la mente umana possa ricordare e sembrano essersi detti: "Ehi, possiamo prendere in prestito queste idee e renderle ancora peggiori!". Affrontare il gioco sarà un'esperienza davvero indimenticabile... nel senso che l'orrore non si cancellerà più dalla vostra memoria!

SALTA, SPARA, SPEGNI LA CONSOLE...

L'idea di poter giocare in otto farebbe impazzire chiunque... peccato che dovrete forzatamente giocare un turno a testa, con quattordici vite a disposizione anziché cinque! E vi serviranno tutte, visto che morire non è mai stato così facile come in questo titolo. Ma ciò non significa che il livello di sfida sia degno di nota, soltanto che il gioco sarà impossibile sin dall'inizio. Provate a sfiorare un nemico e capirete quello che vogliamo dire. Gli otto livelli disponibili (tra l'altro tutti molto simili) sono pieni dei soliti elementi che ormai conoscono anche i muri: spuntoni, precipizi, ascensori, porte chiuse... insomma, avete capito. Come se non bastasse, la scelta del personaggio non farà alcuna differenza, visto che J e K sono perfettamente identici sia come aspetto che come comportamento. A questo punto, abbiamo quasi cominciato a tifare per gli alieni...

Sono neri e armati fino ai denti

A parte gli orribili giochi per Game Boy, gli Uomini in Nero hanno fatto una lunga strada prima di diventare così famosi. Gli agenti J e K hanno esordito in una poco fortunata serie di fumetti, per poi essere notati dal pubblico solo con l'arrivo del film nelle sale cinematografiche nel '97. Ora il dinamico duo di cacciatori di alieni ha imboccato la stessa strada di altri personaggi come quelli visti in *Ghostbusters* o *Ritorno al Futuro*, generando persino una serie di cartoni animati!

• Guardate, un uomo in nero con una pistola in mano. Accidenti che varietà!

• Purtroppo questo titolo altro non è che un banale platform... e neanche uno dei migliori!

Seconda Opinione!

Un altro attacco alieno

Dopo l'iniziale delusione per il fatto che il mitico Will Smith non appare in questo titolo, ho cominciato a giocare e la delusione è aumentata ancora. Se siete dei veri appassionati di platform, questo gioco potrebbe anche divertirvi per un po', ma resta comunque il fatto che è troppo ripetitivo e scomodo da controllare. Purtroppo questi sono i classici difetti che rendono qualunque gioco frustrante e alla lunga ingiocabile. Un vero peccato, perché Men in Black 2 aveva le carte in regola per diventare un titolo divertente...

• Ecco di nuovo il maledetto affare verde. Per favore, che qualcuno apra il fuoco.

• Toh guarda, un altro uomo. In nero e con una pistola! Oh no!

• Oltrepassate questo affare verde per raccogliere gli occhiali che fluttuano. Se proprio ne avete voglia...

• Scegliete un agente tra J e K. Cosa piuttosto inutile, visto che sono perfettamente identici!

IL POTENZIOMETRO GAME BOY MANIA

GRAFICA Siete sicuri di volerlo sapere?

SONORO Scordatevi la colonna sonora del film!

GIOCABILITÀ Solo per i fan accaniti di MIB.

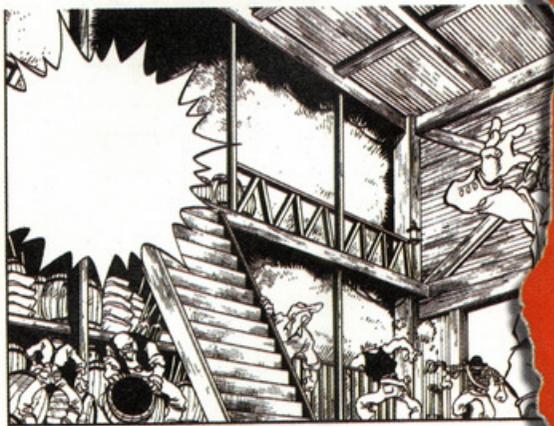
LONGEVITÀ Longevità? Cos'è, una barzelletta?

fetecchia accettabile grandioso mitico

Voto finale 4

Guardatevi il film che è meglio!

Il nuovo Manga Western veloce come un Videogioco!

ETCETERA
TO NAKAZAKI
LIRE 7.000
1
PlayPress PUBLISHING

ETCETERA
il primo imperdibile numero
in tutte le edicole
a partire dal 15 gennaio

SpaccaCodici

VI TROVATE DAVANTI A UN PROBLEMA INSORMONTABILE E NON SAPETE PIÙ COSA FARE? ALLORA, QUESTA GRANDISSIMA GUIDA AI MIGLIORI GIOCHI PER GAME BOY COLOR È SICURAMENTE QUELLO CHE FA PER VOI!

AZURE DREAMS

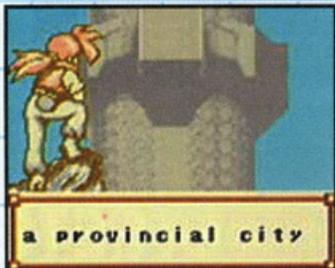
MOSTRI RARI

Se possedete un Ovaseed, lanciatelo verso il mostro che volete catturare... in questo modo potrete imprigionare mostri rari come i Souvenirs e i Guardians.

TROVARE UOVO KID

Trovate tutte e tre le campane sconfiggendo i tre mostri Souvenir speciali. Dopo averle date al vecchio partite per una nuova avventura e, una volta portata a termine, ritornate per ottenere un uovo dal grande saggio.

DRAGON KINGS

Portate un Kid nel livello Dragon o catturate un Dragone al piano inferiore. Fatto questo catturate un Bomber e fatelo evolvere in Daedalus (cambierà la sua forma di base dopo aver raggiunto il livello 10). Ora unite le due creature per ottenere un Blith, poi catturate un Daedalus e un Vevil. Unite anche questi due per ottenere uno Yankash. L'altro Dragon King potrete ottenerlo con la stessa tecnica ma utilizzando Glacier per la fusione con un Daedalus o un Vevil.

BUFFY THE VAMPIRE SLAYER

PASSWORD DI LIVELLO

Livello	Password
1	3NKFZ8
2	9MD1WV
3	XTN4F7
4	5BVPL2
5	9D6FoS
6	TSCNB4
7	CSJTQZ
8	BNPXZ9
Fine	GH9MR

METAL GEAR SOLID

MENU SUONI

Completate le missioni VR Training con una percentuale del 100%. Il menu dei suoni diventerà disponibile nella schermata delle opzioni e vi permetterà di ascoltare tutte le musiche e gli effetti del gioco.

LIVELLI SPECIALI

Completate il gioco al livello di difficoltà Easy o maggiore. In questo modo potrete rigiocare tutti i livelli dell'avventura con nuovi obiettivi finali.

FREQUENZA EXTRA

Completate il gioco quindi iniziate una nuova avventura. Non appena ne avrete la possibilità, digitate la frequenza 140.07 sul Codec e ... sorpresa!

RAZIONI AUTOMATICHE

Equipaggiate le razioni alimentari nel menu degli oggetti. Queste verranno utilizzate automaticamente da Snake quando la sua energia starà per esaurirsi. Questo trucco risulta particolarmente utile nei combattimenti contro i boss del gioco o quando siete stati appena colpiti da un colpo particolarmente duro.

SPIDERMAN

PASSWORD DI LIVELLO

Livello	Password
Venom	H4BBC
Venom sconfitto	GVCBF
Venom e Lizard	QVCLF
Laboratorio	G-FGN
Fine	S8KR6

TUROK 2: SEEDS OF EVIL

TUTTE LE ARMI
Inserite la password DLVTRKBWPS.

VITE INFINITE
Inserite la password DLVTRKBLVS.

ENERGIA INFINITA
Inserite la password DLVTRKBNRG.

MODALITÀ BIRD
Inserite la password DLVTRKBBRD quindi tenete premuto Select e premete A per volare.

PASSAGGIO DI LIVELLO
Inserite la password DLVTRKBLVL quindi mettete in pausa il gioco e premete contemporaneamente i tasti A + B per avanzare al livello successivo.

SEQUENZA FINALE ALTERNATIVA
Premete il tasto Giù durante il livello 9 quando vedete apparire il nemico. Dopo essere entrati nel tunnel, sparate al computer e distruggete l'incubatrice per vedere un finale alternativo.

ARMI PIÙ POTENTI
Inserite la password QVZLBVSQLV e iniziate il gioco al livello di difficoltà Medium. Perdete intenzionalmente tutte le vite e ricominciate un'altra avventura al livello Easy inserendo la stessa password e collezionate il light burden. Il vostro personaggio entrerà automaticamente in possesso del devastante acceleratore di particelle e del mostruoso chain gun. Nota: Prendete la pistola nel livello 2 per ottenere munizioni extra per il chain gun.

PASSWORD DI LIVELLO

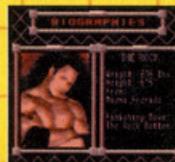
Livello	Easy	Medium	Hard
2	DVYLWKVYNL	QVYLWKVYDT	DLTLWKVYYC
3	GRYLWKWVNR	TRYLWKWVNN	GNYLWKWVPP
4	DRYLSRWVRY	QRYLSRWVTS	DNYLSRWVPT
5	GVZLSRWQKZ	TVZLSRSQKB	GLZLSRSVPW
6	DVZLSVQKK	QVZLBVSQRL	DLZLBVSVVB
7	GRZLBVSQZY	TRZLBVBQKB	GNZLBVBQVL
8	DRZLBVSQGG	QRZLBVBQKS	DNZLBVBQVN
9	GVYNBVBQGD	TVYNBVBQRL	GLYNBVBQQD

ULTIMATE PAINTBALL

PASSWORD DI LIVELLO

Livello	Password
2	9GSMJY2K
3	16FWJJET
4	1B5WJWTO
5	130WJBOY
6	CXXWJROB
7	C3SWJXIA
8	665WJQIU
9	9Z0CJTAK
10	13DQJIAU

WWF WRESTLEMANIA 2000

Avversario (con Undertaker)	Password
Val Venis	2BDM
Road Dogg	2BH4
X-PAC	2BKN
Billy Gunn	2BLH
Shamrock	2BPL
Big Boss Man	2BRN
Shawn Michaels	2BS3
Billy Gunn	2BW9
HHH	2BKP
Kane	2B2K
The Big Show	2B30
Mankind	2B6L
The Rock	2B7Z
Austin	2B!P
Mankind	2CB8
Shawn Michaels	2CD8
Avversario (con Mankind)	**Password**
Sconosciuto	!ODW
Sconosciuto	!OGC
Sconosciuto	!OKX
Sconosciuto	!OLR
Sconosciuto	!OPV
Sconosciuto	!OOF
Sconosciuto	!OTB
Sconosciuto	!OXY
Sconosciuto	!O0G
Sconosciuto	!O2T
Sconosciuto	!O38
Sconosciuto	!O6V
Sconosciuto	!O77
Sconosciuto	!O!Y
Vittoria titolo mondiale	!RCH

BONUS
Completando la modalità Challenge al massimo livello di difficoltà con tutti i personaggi in ordine da Austin a Mankind, potrete sbloccare i seguenti personaggi segreti e bonus:

Stephanie McMahon	Tori
Terri	Ivory
Jacqueline	Modalità Create-A-Wrestler
Hardcore Match	Casket Match
Royal Rumble	Modalità Career
Ladder Match	Title Matches

POKÉMON GIALLO

Ecco a voi la storia completa di Ash, da principiante ad allenatore supremo! Volete arrivare in cima alla classifica allenatori? Beh... non andrete da nessuna parte senza una buona squadra di Pokémon! Quindi, stringete forte le vostre Sfere Poké e iniziamo.

Biancavilla

Prendete la Pozione dalla vostra camera, parlate con vostra mamma e avviatevi fuori dalla città. Arriverete al Laboratorio del Professor Oak. Vi darà un Pikachu e dovrete combattere contro il vostro rivale. Il suo Pokémon è potente, ma potete farcela.

Altrimenti, potete seguire il Percorso 1 e allenare il vostro Pikachu facendolo combattere contro i vari Rattata e Pidgey che incontrerete lungo la via.

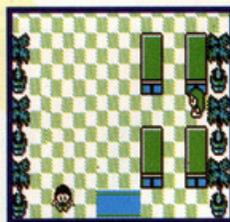
Smeraldopoli

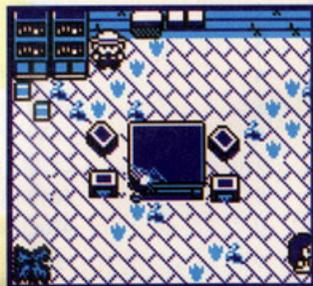
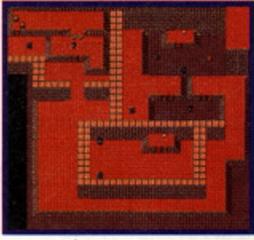
Ripristinate la vostra energia qui e raccogliete il pacco del Prof. Oak dal Mercato Pokémon. È tempo di tornare indietro! Usate la scorciatoia per i dirupi.

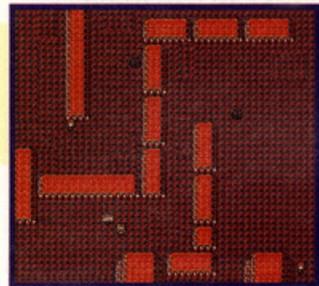
Biancavilla

Consegnate il pacco al Prof. Oak, che vi donerà in cambio un Pokédex! Ora dirigetevi verso la casa del rivale e sua sorella vi consegnerà la mappa della città. Tornate a Smeraldopoli!

Smeraldopoli

Rifornitevi di Sfere Poké e iniziate la raccolta! Adesso dovreste essere in grado di superare il vecchietto e raggiungere il Percorso 2. Nel Boscosmeraldo, potrete prendere oggetti e Pokémon insetto. Continuate a dirigervi a nord finché non raggiungete Plumbeopoli.

Plumbeopoli

Potete visitare il museo, ma non vale la pena di spendere 50p. Scivolate silenziosamente intorno al retro per prendere l'ambra, che si trasformerà in un Aerodactyl quando la porterete nel laboratorio nell'isola Cannella. Ora cercate di scappare dalla città e sarete ricondotti indietro alla palestra di Brock. Non potete fuggire! Come in tutte le palestre, potrete combattere prima contro i più deboli, ma dovrete sconfiggere soprattutto Brock, il capo-palestra. Lui ha con sé un Geodude di livello 10 e un Onix di livello 14. Se avete qualche Pokémon ben addestrato e

qualche oggetto utile, vincerete senza problemi. Ed ecco la vostra prima medaglia, la Medaglia Roccia! In più, vi sarà data anche la MT34 Pazienza. Adesso andate sul Percorso 3. Ci sono moltissime possibilità di far aumentare di livello i vostri mostriciattoli su questa strada, prima di arrivare al Monteluna.

Monteluna

Vi consigliamo di avere Pokémon in perfetta forma, perché qui vi attaccheranno alcuni agguerriti Zubat e Geodude. C'è perfino un Clefairy... vale la pena come al solito di catturarli tutti. Quando avrete battuto tutti gli allenatori preliminari, e avrete raccolto tutti gli oggetti utili, incontrerete un ragazzo. Sarà a guardia dei fossili di Pokémon. Battetelo e potrete sceglierne uno. Vi sarà utile più tardi! Subito dopo, Jesse e James spunteranno fuori. Questi hanno Ekans, Meo e Koffing. Se avete Geodude, li batterete senza problemi e potrete andarvene lungo il Percorso 4. Assicuratevi di aver preso la MT che sta qui intorno e andate a Celestopoli.

Celestopoli

Quando avrete guarito i vostri Pokémon, potrete sfidare Misty nella Palestra di Celestopoli. Usate attacchi elettrici o d'erba contro i suoi Staryu e Starmie e otterrete una MT11 Bolla e la Medaglia Cascata! Quando uscirete, potrete prendere un Jynx o un Bulbasaur se entrerete nella porta accanto al Centro Pokémon. Poi dirigetevi a nord, dove vi aspettano cinque allenatori molto cattivi. Conciateli per le feste! Così riceverete una preziosa pepita. Andando avanti, combatterete con altri allenatori fino ad arrivare alla graziosa casetta di Bill. O almeno, così fareste se non foste andati a sbattere di nuovo contro il vostro acerrimo nemico! I suoi Pokémon sono abbastanza difficili da battere adesso, perciò dovete essere sicuri di esser forti quanto lui! Fatelo scappare sconfitto e raggiungete la casetta. Qui dovrete aiutare il povero Bill, che ha mischiato il suo DNA con quello di un Pokémon! Fatelo tornare normale usando la macchina degli esperimenti e lui vi ricompenserà con un biglietto per la Motonave Anna. Vi mostrerà anche quanto è bravo col computer. Ringraziatelo educatamente e uscite a nord, di nuovo dentro Celestopoli. Potrete entrare in una casa svaligiata e uscire dalla porta sul retro. Combattete contro il ladro e vincete la MT28 Fossa. Fatto questo, è meglio che andiate a sud, sul Percorso 5. Se volete, potete lasciare uno dei vostri Pokémon alla pensione Pokémon. Però ricordatevi che costa un pochino! Ma ora si scopre che non potete prendere il Percorso a sud. Perciò, è tempo di passare dal sottosuolo e arrivare ad Aranciopoli.

Aranciopoli

In questa città stanno succedendo molte cose, ma per il momento non vi devono interessare. La cosa più importante, qui, è arrivare al Fan Club dei Pokémon che si trova a ovest. Ascoltate il lungo discorso del Presidente del Club... può sembrare noioso, ma poi vi regalerà un Buono per avere una bicicletta gratis!

Celestopoli

Correte di nuovo alla bella città blu ed entrate nel negozio di bici che si trova a nord. Potrete prendere una bicicletta col vostro buono! E ora, a tutta velocità, tornate felici ad Aranciopoli!

Aranciopoli

Accanto al Centro Pokémon un tipo simpatico vi regalerà una canna da pesca. Serve ad avere più possibilità di catturare dei Pokémon e a pescarne altri nel mare o nei laghetti! E adesso, se siete pronti, è ora di salire a bordo della Motonave Anna. Siete sicuri di aver allenato bene i vostri Pokémon?

Motonave Anna

Attraversate la passerella e date il biglietto all'omino simpatico. Una volta a bordo della nave, ci sono un sacco di cabine da esplorare... piene di allenatori nemici e oggetti fantastici! Girate per tutti i ponti e prendete tutte le MT che trovate (e non vi dimenticate di controllare i bidoni della spazzatura!). Poi camminate fino all'estremità del ponte n. 2, dove un combattimento sulle scale vi condurrà alla cabina del capitano. Ma prima dovrete di nuovo affrontare il vostro rivale! Fate lavorare i vostri Pokémon come si deve! Una volta arrivati nella cabina del capitano, curategli il mal di mare e vi darà la MN01 Taglio.

Aranciopoli

Adesso avete la possibilità di tagliare qualsiasi arbusto e alberello che vi blocchi la strada! Perciò, dirigetevi verso la Palestra e togliete di mezzo l'albero che vi impedisce di proseguire. È tempo di affrontare il Tenente Surge! Lui adora i Pokémon elettrici e ne ha una bella collezione, quindi è bene combatterli con mostriciattoli di roccia, tipo Geodude. Quando li avrete battuti tutti, il Tenente vi consegnerà la Medaglia Tuono e la MT24 Fulmine. Adesso potete uscire e parlare col Poliziotto Jenny nella piazza. L'adorabile ragazza vi darà il suo Squirtle di livello 10. Poi potete dirigervi a est ed entrare nelle caverne dei Diglett.

Le caverne dei Diglett

Il viaggio verso il Percorso 2 non è difficile. In più, avrete la possibilità di catturare dei grandi combattenti. Diglett e Dugtrio si possono acchiappare con dei Pokémon volanti e sono elementi preziosi per il vostro Pokédex!

Boscosmeraldo

Usciti dal sottosuolo vi ritroverete vicino a Boscosmeraldo. Qui, tagliando un altro albero, raggiungerete una casa dove vi aspetta un aiutante del Professor Oak. Se avete catturato almeno 10 Pokémon, allora la MN05 Flash è vostra! Adesso ritornate ad Aranciopoli e, da lì, a Celestopoli. Poi andate a est e imboccate il Percorso 9. Dopo qualche scontro, potete usare il Flash per vedere dentro al Tunnelroccioso.

Tunnelroccioso

È un'altra caverna buia, piena di fastidiosi nemici. Certo, questo vuol dire anche che diventerete sempre più esperti! Quando uscirete dall'altra parte, vi ritroverete a pochi passi da Lavandonia!

Lavandonia

È molto carina e color lavanda, ma c'è ben poco da fare qui! La Torre Pokémon non si può superare senza la Spettrosonda. Se non morite dalla voglia di vedere qualche tipaccio che critica i nomi dei vostri Pokémon, dirigetevi a ovest sul Percorso 8, dove un simpatico signore vi darà la possibilità di rinominare i vostri amici tascabili. Se avete combattuto contro tutti gli allenatori incontrati fin'ora, andate verso la casa più piccola ed entrateci. Vi porterà al Percorso 7, che conduce ad Azzurropoli.

Azzurropoli

Guarite i vostri Pokémon e rifornitevi di oggetti prima di andare alla sala giochi. Potrete giocare alle slot machine per vincere Pokémon rari soltanto molto più avanti! Adesso c'è troppo da fare ragazzi! Tirate la leva sotto al poster che troverete sul muro in fondo alla sala giochi. Entrerete così nel nascondiglio del Team Rocket! Esploratelo quanto vi pare per trovare oggetti utili prima di prendere la chiave per l'ascensore e scendere nel sotterraneo. Combattete contro i membri del Team Rocket e poi entrate nella stanza successiva. Lì incontrerete il perfido Giovanni. Usate Pokémon d'acqua per batterlo senza difficoltà. Il gangster sconfitto vi consegnerà la Spettrosonda! Ma non avete ancora finito, ricordatevi che c'è ancora Erika della Palestra di Azzurropoli da battere! I Pokémon di fuoco sono i migliori per vincere quelli d'erba. Concentratevi e vedrete che ce la farete! Erika vi darà la Medaglia Arcobaleno e la MT21 Megassorbimento. Fatto questo, tornate indietro a Lavandonia.

Lavandonia

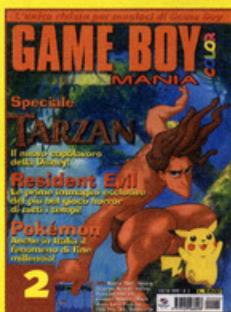
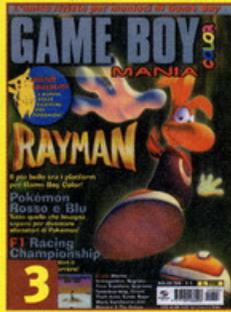
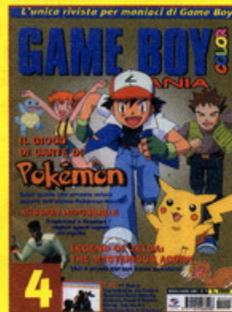
Adesso che avete la Spettrosonda, potete entrare nella Torre Pokémon. Vi aspetta un'esperienza... fantasmagorica! Dovrete combattere col vostro solito rivale al secondo piano, perciò tenete pronti e all'erta i vostri fidi Pokémon! Per fortuna, dopo il combattimento, gli spiriti vi permetteranno di guarire i vostri mostriciattoli, per la precisione al quinto piano. Altre due rampe di scale, e poi incontrerete il fantasma di Marowak. Battetelo se dovete, ma averlo nella vostra squadra sarebbe meraviglioso! Quando si sdraia per riposare, andate all'ultimo piano e troverete Mr Fuji. Battete gli allenatori del Team Rocket e salvatelo. Non ne aveva gran bisogno, ma ha la cortesia di ricompensarvi con il prezioso Pokéflauto. E adesso, di nuovo ad Azzurropoli!

ARRETRATI

GAME BOY MANIA

Per avere informazioni sulle vostre richieste di arretrati, potete mandare una mail a: ordini@playpress.com

Allegare in busta chiusa con la fotocopia del C.C. Postale n. 99353005 intestato a Servizio Arretrati Play Press Publishing - Lungotevere dei Mellini, 44 - 00193 Roma.

RECENSIONI
R-Type DX, Klax, Paperboy, Joust/Defender, Spy Hunter/Moon Patrol, Maya the Bee, Spy Vs. Spy, Bust-A-Move 4, Prince of Persia, F1 World Grand Prix, Lucky Luke, Legend of the River King, Obelix, NBA in the Zone, NHL Blades of Steel, NFL Blitz, Chessmaster.

RECENSIONI
Tarzan, Space Station Silicon Valley, Revelations: The Demon Slayer, Black Bass Lure Fishing, Hollywood Pinball, Chase HQ, Golden Goal, ISS Pro '99, AntZ, Oddworld Adventures II, All Star Tennis '99, Star Wars Episode 1: Racers, Mario Golf, Mickey's Racing Adventure, Suzuki Alstare Extreme Racing, Pokémon Red & Blue, Pokémon Pinball.

RECENSIONI
Rayman 2, Worms Armageddon, Rugrats: Time Travelers, Supreme Snowboarding, Mr. Nutz, Grand Theft Auto, Tom & Jerry, Space Invaders, Earthworm Jim: Menace 2 the Galaxy, Turok: Rage Wars, Ms Pac-Man, Beauty & The Beast, Evil Knievel.

RECENSIONI
F1 Racing Championship, Toy Story 2, Tasmanian Devil: Munching Madness, Mission: Impossible, Ready 2 Rumble, IK+, Ronaldo V-Football, Tony Hawk's Skateboarding.

RECENSIONI
Star Wars: Yoda Stories, Micro Machines 1 & 2: Twin Turbo, Bubble Bobble Classic, Tomb Raider, Street Fighter Alpha, Déjà Vu I & II, NHL 2000, Test Drive 6, Rainbow Six, Tiger Woods PGA Tour 2000, Babe & Friends, Gex 3, Dragon Warrior Monsters.

RECENSIONI
M. Gear Solid, Wario Land 3, Wacky Racer, J. McGrath Supercross, M. Tetris Challenge, T. Trouble, Bugs Bunny in Crazy Castle 4, Duffy Duck: Fowl Play, Speedy Gonzales, Catz Dogz Your Virtual Petz Platz, Tony Hawk's Skateboarding, Game Boy Gallery 3, Wimgs of Fury.

RECENSIONI
Driver, Looney Tunes Collector: Martian Alert!, Pokémon Yellow, Puchi Carat, Spirou: The Robot Invasion, Pro Pool, NBA In The Zone 2000, Asterix: Sulle Tracce di Idefix, Winnie The Pooh, X-Men: Mutant Academy, Catwoman, UEFA 2000, Alfred's Adventure, Cool Bricks,

RECENSIONI
Austin Powers Oh Behave!, Austin Powers Welcome to my Underground Lair, Disney's Dinosaur, Jeremy McGrath Supercross 2000, Daikatana, Perfect Dark, The Road to El Dorado, TOCA: Touring Car Championship, Buffy the Vampire Slayer, Roland Garros French Open.

Per ricevere gli arretrati inviateci la richiesta: compilate il modulo specificando il numero che desiderate ricevere, le copie richieste del numero e la fotocopia del versamento effettuato sul Conto Corrente Postale n. 99353005 intestato a PLAY PRESS PUBLISHING - LUNGOTEVERE DEI MELLINI, 44 - 00193 ROMA.
Per calcolare il versamento aggiungete al costo di copertina (L. 5.900) le spese di spedizione pari a L. 5.000 fino a tre albi, L. 10.000 per sei, L. 15.000 per più di sei albi. Spedite tutto a:
Play Press Publishing - Lungotevere dei Mellini, 44 - 00193 Roma.

ARRETRATI Game Boy Color Mania

Nome ....
Cognome ....
Indirizzo .... N ....
Località ....
Cap ....
Prov. ....

Game Boy Color Mania N.	Numero di Copie	Prezzo

Spese Postali ____________
Totale ____________

Azzurropoli

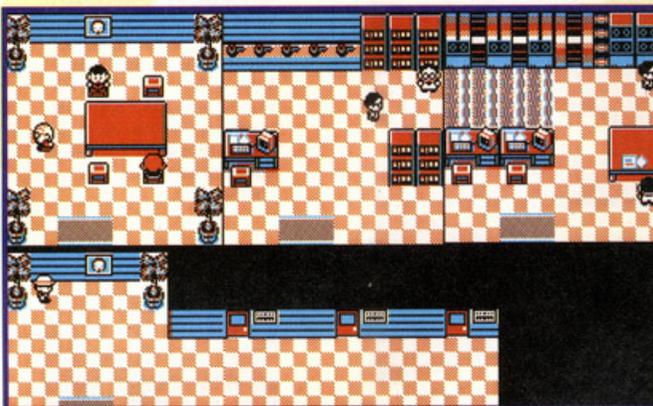
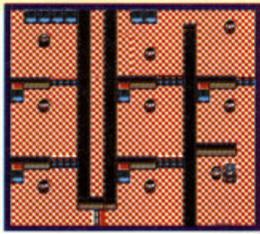
Arrivati a questo punto, dovreste avere abbastanza soldini da parte per comprare un sacco di cose al Mega-centro commerciale Pokémon! Ma ricordatevi di fare una visita all'ultimo piano per comprare delle bibite. Dirigetevi poi a est, fino a incontrare la guardia assetata. Berrà le vostre bibite e ne darà ai suoi compagni, permettendovi di andare a... Zafferanopoli!

Zafferanopoli

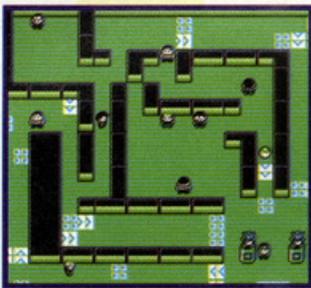
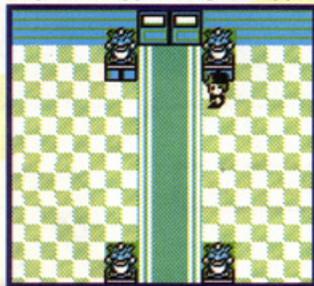
Se volete riempire il vostro Pokédex, battete il Maestro di Karate nella piccola palestra. Ma il combattimento più importante è quello con Sabrina, che si svolgerà nella porta accanto! Prima dovete occuparvi della Silph SpA. È un palazzo enorme con moltissimi oggetti! Appena entrati nell'edificio, correte al quarto piano (il quinto contando anche il piano terra). Lì dovrete prendere l'Apriporta, nascosto dietro l'ultima stanza. Fatto questo, trovare la strada sarà più facile. Usate il teletrasporto al terzo piano (prima porta a sinistra) e vi scontrerete di nuovo col vostro rivale. Dategliele di santa ragione e poi andate a cercare il teletrasporto, che vi porterà diretti all'ultimo piano. Qui dovrete combattere ancora con Jesse e James, ma non ce la faranno contro un buon vecchio attacco elettrico! Andate poi fino al luogo in cui il Presidente della Silph SpA viene tenuto in ostaggio da Giovanni. È un combattimento duro, attenzione! Ma se riuscirete a battere il furfante, libererete il personale della ditta e la città, ricevendo la potentissima Master Ball. Non usatela per il momento! Tornate all'aria aperta e preparatevi a fronteggiare Sabrina. I suoi Pokémon psichici sono forti... dovrete usare tutti i trucchi che conoscete per batterla e ottenere la Medaglia Palude e la MT46 Psico-Onda. Wow! Ma ora che ne dite di un buon cambiamento d'aria? Torniamo a Lavandonia!

Lavandonia

Da qui potete andare a sud, lungo la passeggiata, finché non troverete uno Snorlax che schiaccia un pisolino. Svegliatelo suonando il flauto. Così potrete raggiungere un altro aiutante del Professor Oak! Se avete almeno 30 Pokémon con voi, otterrete un trova oggetti. Altrimenti, restate sul Percorso 12 e andate un po' a caccia. In fondo alla strada, girate verso il Percorso 13. Questa palude può essere un po' fastidiosa, ma qui potete guadagnare una fortuna con pochissimi sforzi! Le opportunità di guadagno continuano sui Percorsi 14 e 15, finché non arriverete a Fucsiapoli.

Fucsiapoli

Qui c'è un'altra possibilità per avere una canna da pesca. Ma le opportunità migliori di catturare dei Pokémon si trovano nella Zona Safari! Prima però, andate a combattere contro Koga nella Palestra di Fucsiapoli. I muri "segreti" non dovrebbero darvi molto fastidio, ma attenti a non stancare troppo i vostri Pokémon con gli allenatori più deboli. Farete bene a usare Pokémon di fuoco contro gli insetti di Koga. Battetelo e avrete la Medaglia Anima! Tornate alla Zona Safari. I combattimenti saranno poco emozionanti, ma potrete riempire il vostro Pokédex! È importantissimo, inoltre, raggiungere la Casa Segreta nell'Area 3 e trovare i Denti d'Oro, nascosti lì vicino. Il tipo che è dentro alla Casa Segreta vi darà la MN03 Surf. Appena sarete soddisfatti di quello che avete ottenuto, andate dal Guardiano della Zona Safari. Si trova nella parte sud di Fucsiapoli. Restituite i Denti d'Oro al poveretto e vi ricompenserà con la MN04 Forza. Adesso potete andarvene

dall'uscita a ovest e usare la bici per un bel viaggio sulla pista ciclabile. Ci sono moltissimi combattimenti da fare qui, ma è meglio andare a sud per una remata! Ignorate la capanna (sempre che non abbiate Pokémon Stadium! In questo caso andateci, perché otterrete un sotto-gioco!). Adesso dovete saltare in acqua e usare l'abilità Surf per arrivare alle Isole Spumarie. Si tratta di un'altra caverna buia... dovete usare l'abilità Forza per far rotolare due massi fino all'ultimo livello. Diminuiranno il flusso dell'acqua e potrete così passare! Concentratevi su un masso per volta e state attenti a non farli incastrare contro un muro! Se succede, uscite fuori. Appena l'acqua non scorre più, potete uscire. Oppure, potete usare tutte le vostre energie e catturare Articuno. Ne vale la pena, è potentissimo! E ora è tempo di nuotare verso ovest, per raggiungere l'Isola Cannella!

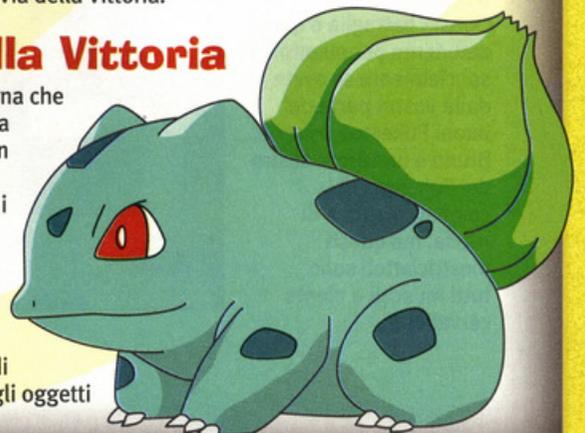
Isola Cannella

In quest'isola avrete la possibilità di trasformare il vostro fossile in un raro Pokémon preistorico! Andate al laboratorio e chiedete aiuto, ci vorrà un po' di tempo, ma dopo potrete vantarvi di avere un Pokémon rarissimo! Mentre aspettate, affrontate i pericoli del Laboratorio Pokémon! Ci sono un sacco di oggetti utili qui. Fate sempre attenzione, perché è difficile muoversi senza perdervi! Il segreto è di premere le leve per esplorare l'intera zona, ma la combinazione può essere difficile. Alla fine raggiungerete un'area del terzo piano con due posti utili per saltare giù nel sotterraneo. Scegliete quello a sinistra. Vi ritroverete al primo piano e le scale vi porteranno al sotterraneo. Prendete la chiave a nord ovest. Ora potete trovare tutti gli altri oggetti segreti, oppure

potete scappare velocemente, la scelta sta a voi! Entrate nella Palestra. Se siete molto bravi e avete grandi conoscenze dei Pokémon, non dovrete neppure combattere contro gli altri allenatori. Arriverete subito a scontrarvi con Blaine! Vi attaccherà con Pokémon di fuoco. Dovrete avere dei mostriciattoli d'acqua o non otterrete mai la Medaglia Vulcano! Dopo questa fantastica vittoria, è giunto il tempo di tornare a casa. Dirigetevi a nord, attraverso il Percorso 21 e tornate a Biancavilla.

Biancavilla

Dopo tutti questi viaggi, andate a salutare la vostra mamma! Le farà piacere. Ma la cosa più importante è raggiungere Smeraldopoli, che si trova a nord. Adesso la Palestra è aperta! E qui vi aspetta Giovanni, che nel frattempo si è allenato duramente ed è diventato veramente molto forte... ci vorrà un po' di tempo per battere i suoi Pokémon. La vostra squadra deve essere ormai imbattibile! Quando finalmente gli avrete fatto capire che è solo un perdente, vi darà la Medaglia Terra e la MT27 Abisso. Evviva! Non vi resta che affrontare i campioni della Lega Pokémon! Andate a ovest per raggiungerli. Ma prima, dovrete sconfiggere per l'ultima volta il vostro malefico rivale... e i suoi Pokémon sono addestrati benissimo! Quando lo avrete levato di mezzo, potrete finalmente entrare nel palazzo e proseguire sul Percorso 23. Con tutte le Medaglie che avete, non dovrete fare altro che passare oltre tutte le guardie a testa alta e attraversare la Via della Vittoria.

Via della Vittoria

È più una caverna che una strada... ma soprattutto è un difficile rompicapo con i massi! Spingeteli sulle leve per andare avanti. E non dimenticatevi di prendere tutti gli oggetti

importanti! Possibilmente, se ci riuscite, catturate il Moltres (mitico!) nel livello 2. Però non usate ancora la Master Ball! Ed eccovi finalmente all'aria aperta, sull'Altopiano Blu.

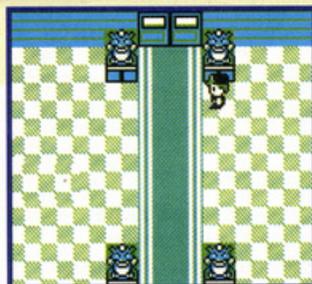
Altopiano Blu

Siamo giunti allo scontro finale! Qui la cosa più importante è avere un sacco di soldi da spendere in pozioni, cure e cose simili per i combattimenti contro i Quattro Maestri. Curate tutti i vostri Pokémon, fate un bel respiro e... lottate fino all'ultimo!

Lorelei

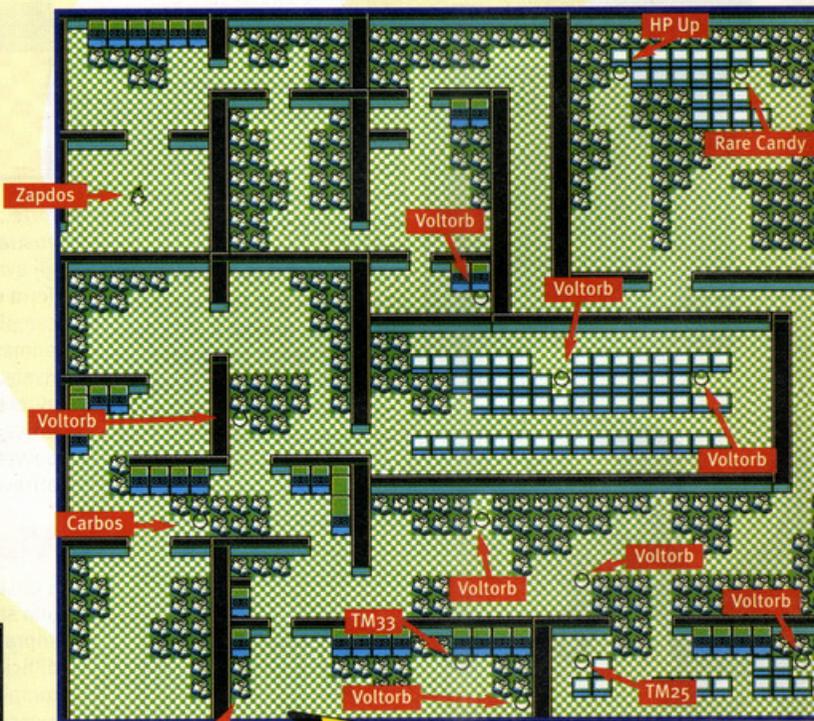
Lv54 Dewgong (Ghiaccio), Lv53 Cloyster (Ice), Lv54 Slowbro (Acqua), Lv56 Jynx (Ghiaccio), Lv56 Lapras (Acqua)
Probabilmente Lorelei è la più forte e la più difficile da battere dei quattro. Ma Acqua e Ghiaccio hanno i loro punti deboli. Provate a usare rispettivamente i vostri Pokémon elettrici e di fuoco contro di loro e lo scontro dovrebbe diventare una passeggiata. Fate un uso saggio anche dei vostri attacchi psichici e fantasma, soprattutto contro quell'orrore di Cloyster! Infrangete i suoi sogni di gloria e andate avanti!

Bruno

Lv53 Onix (Roccia), Lv55 Hitmonchan (Fighting), Lv55 Hitmonlee (Fighting), Lv56 Onix (Roccia), Lv58 Machamp (Fighting)
Questa battaglia è quasi deludente per quanto è facile, specialmente se avete dalla vostra parte dei buoni Pokémon psichici. Bruno è un vero maestro dei Pokémon di combattimento e di roccia, ma questi mostriciattoli sono tutti muscoli e niente cervello!

Agatha

Lv56 Gengar (Fantasma), Lv56 Golbat (Veleno), Lv55 Haunter (Fantasma), Lv58 Arbok (Veleno), Lv60 Gengar (Fantasma)
Questa vecchia pazza si è circondata di Pokémon fantasma... ed è molto difficile sbarazzarsi di loro! La maggior parte degli attacchi gli passa attraverso! Questi vigliacchi vanno serviti con attacchi di sonno, fuoco e acqua. Avete già bisogno di una pozione?

Lance

Lv58 Gyarados (Acqua), Lv56 Dragonair (Dragone), Lv56 Dragonair (Dragone), Lv60 Aerodactyl (Roccia), Lv62 Dragonite (Dragone)
Questo tipo vestito da clown non dovrebbe spaventarvi troppo. I Pokémon dragoni di cui va tanto fiero scompariranno di fronte a Pokémon psichici o di ghiaccio! Avete affrontato battaglie peggiori! Il trucco, qui, è mantenere sempre in forma i vostri Pokémon usando gli oggetti più adatti. Una volta sconfitto... avete battuto l'ultimo dei Quattro! Ma... non è ancora finita! Non

siete il supremo allenatore di Pokémon... il vero campione è ancora il vostro rivale! Forza, andiamogli a insegnare una volta per tutte chi è il migliore!

La battaglia finale

A questo punto, il vostro rivale può avere parecchie combinazioni diverse di Pokémon, ma sicuramente avrà Sandslash, Alakazam e Exeggutor, tutti almeno di 60° livello. Il resto dipende da come si è evoluto il suo Eevee. Se i vostri Pokémon sono tutti in salute, dovrete solo combattere ogni creatura così com'è e cercare di metterla KO senza perdere troppa energia. Ninetails è un avversario difficile, ma se lo attaccherete con il Geloraggio mentre dorme, per lui sarà finita. E finalmente vedrete la fine dei malvagi sogni del vostro rivale! Urrà! Siete i Campioni della Lega Pokémon! Fantastico vero? Il Professor Oak viene a castigare il furfante e a congratularsi con voi... ma c'è ancora qualcosa da fare!

La centrale elettrica

Se vi siete persi quest'area, potete completarla adesso. Tornate a Celestopoli e seguite il Percorso 9. Arriverete a un corso d'acqua. Usate l'abilità Surf per attraversarlo e vi ritroverete in questo stabilimento. È pieno di oggetti utili e c'è anche un potentissimo Zapdos da catturare! Se arriverete qui prima della vostra vittoria, i combattimenti finali saranno più semplici.

Grotta Ignota

Vogliamo sapere una cosa sola, ormai... dove si nasconde Mewtwo? Vi ricordate la grotta custodita a Celestopoli? Tornate fino a lì usando Surf e adesso scoprirete che potete entrare. Questa grotta ignota è un altro rompicapo di scale e passerelle. Ma non ci vorrà molto a trovare il Pokémon più potente del mondo! Fate addormentare Mewtwo e colpitelo finché non gli rimane solo pochissima energia. Poi... usate la Master Ball! E ora è tutto vostro! Adesso che avete il migliore, prendetevi anche il resto! Attraverso i vostri amici o con Internet... oppure con tantissimi combattimenti... acchiappateli tutti! Anche i peggiori!

Lista delle tecniche

MT	Tecnica	Locazione
01	Megapugno	Monteluna
02	Ventagliente	Sala Giochi
03	Danza-Spada	Silph SpA
04	Turbine	Percorso 4
05	Megacalcio	Via della Vittoria
06	Tossina	Palestra di Fucsiapoli
07	Perforcorno	Sala Giochi di Azzurropoli
08	Body Slam	Motonave Anna
09	Riduttore	Silph SpA
10	Sdoppiatore	Sala Giochi di Azzurropoli
11	Bollaraggio	Palestra di Celestopoli
12	Pistolacqua	Monteluna
13	Geloraggio	Centro Commerciale di Azzurropoli
14	Bora (Blizzard)	Laboratorio Pokémon
15	Iper-Raggio	Sala Giochi di Azzurropoli
16	Giorno-Paga	Percorso 12
17	Sottomissione	Via della Vittoria
18	Contatore	Centro Commerciale di Azzurropoli
19	Mov.Sismico	Percorso 25
20	Ira	Percorso 15
21	Megassorbimento	Palestra di Azzurropoli
22	Solarraggio	Laboratorio Pokémon
23	Ira di Drago	Sala Giochi di Azzurropoli
24	Fulmine	Palestra di Aranciopoli
25	Tuono	Centrale Elettrica
26	Terremoto	Silph SpA
27	Abisso	Palestra di Smeraldopoli
28	Fossa	Celestopoli
29	Psichico	Zafferanopoli
30	Teletrasporto	Percorso 9
31	Mimica	Zafferanopoli
32	Doppioteam	Fucsiapoli
33	Riflesso	Centrale Elettrica
34	Pazienza	Palestra di Plumbeopoli
35	Metronomo	Laboratorio Pokémon
36	Autodistruzione	Silph SpA
37	Uovobomba	Fucsiapoli
38	Fuocobomba	Palestra dell'isola Cannella
39	Comete	Percorso 12
40	Capocciata	Zona Safari
41	Covauova	Azzurropoli
42	Mangiasogni	Smeraldopoli
43	Aeroattacco	Via della Vittoria
44	Riposo	Motonave Anna
45	Tuononda	Percorso 24
46	Psico-Onda	Palestra di Zafferanopoli
47	Esplosione	Via della Vittoria
48	Frana	Centro Commerciale di Azzurropoli
49	Tripletta	Centro Commerciale di Azzurropoli
50	Sostituto	Sala Giochi di Azzurropoli
MN01	Taglio	Motonave Anna
MN02	Volo	Percorso 16
MN03	Surf	Zona Safari
MN04	Forza	Fucsiapoli
MN05	Flash	Percorso 2

ECCOCI FINALMENTE ALL'ANGOLO DEDICATO ALLE VOSTRE LETTERE. RICORDATE CHE PER CHIEDERCI TUTTO QUELLO CHE VOLETE O PER DARCI TANTI CONSIGLI CHE CI AIUTERANNO A MIGLIORARE SEMPRE DI PIÙ LA VOSTRA RIVISTA PREFERITA, DOVETE SCRIVERCI A QUESTO INDIRIZZO: GAME BOY MANIA C/O PLAY PRESS PUBLISHING - LUNGOTEVERE DEI MELLINI, 44 - 00193 ROMA

Mitica redazione di GBC Mania, sono una ragazza di 14 anni e mi chiamo Serena!
Purtroppo però in questo periodo non sono molto serena, infatti mi sono bloccata nel fantastico gioco della Infogrames *Looney Tunes Collector: Martian Alert*. Ho appena finito di completare la mia prima missione segreta. Sconfitto il drago verde "Gerry" a suon di dinamite questi mi domanda se conosco qualcuno con un Game Boy e mi spiega che in ogni shop posso andare nella zona "ciber" e scambiare gli amici (o qualcosa del genere)! Dopo mi viene annunciato che ho completato la prima missione! Ok, ci siamo, adesso non riesco a capire cosa devo fare per ottenere la nuova missione! Vi prego aiutatemi!!!
Oltre a questo ho altre domande:
1. Io possiedo tutte e tre le versioni di *Pokémon, ZeldaDX: Link's Awakening* e il titolo di cui abbiamo parlato fino ad ora! Che altri titoli mi consigliate di acquistare?
2. È un buon titolo da acquistare *Rayman* per una che ama i giochi senza troppi boss difficili?
3. Ho intenzione di comprare *Dragon Warrior Monster* e *Harvest Moon*, pensate che siano ottimi titoli?
Adesso ho finito! Penso che sarete tutti contenti! Comunque vi avverto, se non mi pubblicate libero dalle Pokéball: Mewtwo e Charizard al livello 100! Esageriamo, anche un Mew a livello 51!

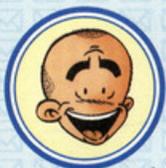
Serena Biagi

Carissima Serena, come potremmo non rispondere a un appello così disperato di una ragazza che non è più serena? Non riusciremmo mai a vivere sereni sapendo che tu non sei serena, o meglio... sei sempre Serena ma non sei serena nel senso di... ehm, ok, lasciamo perdere! Per quanto riguarda la seconda missione di *Looney Tunes Collector: Martian Alert* mi parli di missione segreta e non di un livello particolare in cui ti sei bloccata. Per quanto ne so, la prima missione segreta si conquista terminando il gioco e le altre combattendo in modalità due giocatori e terminando la galleria. Non posso aiutarti se non mi specifichi in che livello ti sei fermata!
Sulle altre domande posso essere sicuramente più preciso, quindi andiamo a iniziare...
1. Tra i titoli che posso assolutamente consigliarti senza paura di sbagliare, tre in particolare stanno riscuotendo un gran successo qui in redazione: *Tomb Raider*, *Metal Gear Solid* e *Perfect Dark*. Scegline uno (o magari tutti e tre) e vai sul sicuro... sono stupendi.
2. *Rayman* è in effetti un bellissimo gioco, divertente e appassionante quanto basta. I boss sono abbastanza difficili da battere ma non tanto da farti strappare i capelli. Se ti piacciono le avventure con ottima grafica e giocabilità eccelsa, anche questo potrebbe diventare uno di quei titoli da avere assolutamente nella tua collezione.
3. Beh, la tua lista di Natale doveva essere particolarmente lunga quest'anno, visto che avevi intenzione di comprare tutti questi giochi. *Dragon Warrior Monster* è ancora uno dei miei preferiti, una sorta di *Pokémon* con tanti mostri, davvero non male. Su *Harvest Moon* posso dirti che è sicuramente uno dei giochi più originali degli ultimi tempi. Una simulazione di fattoria potrebbe anche non piacere a tutti ma io l'ho trovato molto divertente e innovativo.

Spero di esserti stato utile, ora puoi tenere i tuoi Pokémon a freno. Se hai altre domande da fare o vuoi ancora qualche consiglio, non devi fare altro che scriverci di nuovo... saremo felici di accoglierti ancora nella GBM Mail.

Ciao a tutti! Ciao ragazzi della GBC-Mail (i fantastici)! Io mi chiamo Katia e adoro "letteralmente" il Game Boy e naturalmente tutti voi!
Se devo essere sincera la mia lettera sarà breve, ma piccante e ora saprete il perché. Devo fare 5 semplicissime domande alle vostre care meningi:
1. Ho una piccola difficoltà in una parte del favoloso gioco *Zelda: Link's Awakening*. Quando arrivo al livello con BowWow nel Bottle Grotto, non riesco a distruggere con le bombe la voce imprigionata, quella che risucchia tutto... in cosa sbaglio? Come fare per annientarla?
2. Mi chiedo se Pokémon Gold e Silver siano un fac-simile della versione Rossa e Blu che tanto ci appassiona. Cosa c'è di diverso? Quando usciranno Gold e Silver?
3. Faccio bene se compro *Pokémon Pinball* e rinuncio a *Driver?* (N.B. *Driver* è gia in mio possesso in versione per la PlayStation).
4. Secondo me la "bacheca", oltre ad essere un'idea MITICA, è anche soddisfacente perché vengono regalate le action figures a tutta forza... siete unici ragazzi! Ma, non è leggermente sconveniente per voi? E perché sempre e solo le action figures di *X-Files?* Perché non Zelda, Pokémon, Buffy, ecc... perché non mettete le action figures di Duke, Cataclisma, Tanya, Lo Spaccone e Birillo? Sarebbe originale! Scusate la franchezza!
5. Mi pubblicate? Mi pubblicate? Mi pubblicate?

Sarei super felice, se mi rispondeste e in fondo vi conviene perché altrimenti vi faccio mordere dal mio Arcanine!!!! A voi la scelta! Grazie di tutto, ciao da...

Katia Cellamare

Nonostante sia uscito ormai da parecchio tempo, *Zelda: Link's Awakening* continua a riscuotere un successo mostruoso. Sinceramente anche io non posso fare a meno di aspettare con ansia il nuovo capitolo delle avventure di Link su Game Boy Color e ancora oggi non mi dispiace ricominciare la prima avventura dall'inizio. Ma bando ai sentimentalismi e veniamo a noi. A quanto ho capito, il tuo problema consiste nell'eliminare i tre nemici presenti nella stanza dopo che hai trovato il nuovo braccialetto della potenza. Per riuscirci, dovrai liquidarli secondo un certo ordine. Per prima cosa sposta uno dei blocchi che tengono imprigionato il Pols Voice (quella specie di coniglietto) e fallo fuori. Poi elimina il pipistrello e per ultimo Stalfos (l'essere incappucciato che gironzola per la stanza). Se avrai fatto tutto correttamente, dovrebbe apparire uno scrigno contenente la Nightmare Key. Buona fortuna e passiamo alle altre domande:

2. Pokémon Gold e Silver sono completamente diversi dalle versioni Rossa e Blu. Per prima cosa ci sono 100 nuovi mostri, le mappe sono completamente diverse e le sfide totalmente nuove... ti basta? Le versioni in inglese del gioco sono gia uscite mentre non si sa ancora molto per quelle in italiano... sigh!
3. Beh, sono giochi completamente diversi, quindi è difficile dirti se fai bene ad acquistarne uno piuttosto che un altro. *Pokémon Pinball* è adattissimo ai fan dei mostri tascabili che amano anche i flipper, *Driver* invece ti piacerà sicuramente se sei appassionata di giochi di corse (anche perché si può giocare benissimo anche se hai già la versione PlayStation).
4. In effetti la "Bacheca" è una delle rubriche più apprezzate dai nostri lettori e sono contento che anche tu la pensi così. Il fatto che regaliamo delle action figures ai nostri amici non è per niente sconveniente. Se voi siete contenti della rivista e delle novità che vi proponiamo, lo siamo anche noi. In futuro cercheremo di proporvi cose sempre più esaltanti quindi... tieniti pronta. A proposito, facci e fateci sapere se la nuova veste grafica della rivista vi piace! Duke, Tanya e tutti noi saremmo felicissimi di avere delle action dedicate, ma purtroppo non abbiamo ancora trovato nessuno che sia disposto a ritrarre i nostri volti su delle statuine da collezione... sigh!
5. Inizialmente avevamo pensato di non pubblicarti, ma temendo molto i dentini del tuo simpatico Arcanine, abbiamo deciso che meritavi il tuo spazio nella rubrica della Posta.

Cara redazione, mi chiamo Cristian, ho 13 anni e sono un grande fan dei Pokémon soprattutto del gioco di carte. Vorrei chiedervi alcune cose:
1. Quando uscirà *Trading Card Game* in Italia?
2. Mi conviene aspettare l'uscita di Gold e Silver in italiano o comprarne una versione d'importazione?
3. Gold e Silver sarà compatibile con il Game Boy in bianco e nero?
4. Come si cattura Mew nella versione Rossa?
5. Non riesco a trovare Pokémon World nelle edicole, non potreste scrivermi l'indirizzo della casa editrice?
6. Cosa costa e quando uscirà in italiano *Robopon* per Game Boy?
7. È vero che i giochi del Game Boy Color che sulla copertina non hanno il triangolino "Only for Game Boy Color" sono compatibili con Game Boy in bianco e nero?
8. Mi potreste consigliare qualche bel titolo GDR per Game Boy Original?

Grazie ai vostri consigli ho finito Pokémon Yellow e il mio Pikachu è fortissimo. Lo sapete che siete simpaticissimi?
PS: Allegato a *Trading Card Game* ci sono delle carte super rare?

Tanti saluti da Cristian Delledonne

Accidenti, sei un vero appassionato di Pokémon... mi sembra di capire che in pochi possono vantare la tua esperienza nel campo dei piccoli mostri Nintendo. È davvero un onore parlare con te ed è per questo che non aspetterò nemmeno un attimo prima di rispondere ai tuoi quesiti...

1. Purtroppo l'affascinante versione per Game Boy Color del gioco di carte non è ancora uscita dalle nostre parti, ma dovresti provare a cercarne una copia d'importazione nei negozi specializzati.
2. Se te la cavi con l'inglese, ti consiglio di prendere una copia d'importazione, altrimenti dovrai per forza attendere quella italiana per la quale, però, non si conosce ancora la data di uscita!
3. No, entrambi i giochi sono dedicati solamente alla versione Color della console portatile Nintendo.
4. L'unico modo è inserire un complicatissimo codice Action Replay sul quale potrai trovare informazioni nel nostro mensile Pokémon World, attualmente in tutte le edicole.
5. Pokémon World è una delle nostre riviste e il primo numero sta già ottenendo un successo mostruoso... forse nelle edicole in cui hai provato era esaurito! Puoi comunque provare a chiamare il nostro numero 06-3219219 per chiedere informazioni e arretrati.
6. Purtroppo il divertente GDR della Atlus difficilmente verrà tradotto in italiano. Dovrai per forza accontentarti dell'edizione inglese.
7. I giochi espressamente creati per Game Boy Color hanno una striscia laterale argentata con il nome della console e la dicitura "Color". Quelli che non riportano queste caratteristiche sono giochi per il Game Boy originale che possono però girare anche sulla versione a colori.
8. Indubbiamente tra i migliori che puoi trovare in circolazione c'è la saga di *Final Fantasy Legend/Mystic Quest*.

Un saluto e facci sapere come sta il tuo Pikachu... ehm, quasi dimenticavo... all'interno della confezione di *Trading Card Game* non troverai (purtroppo) nessuna carta super rara.

LA BACHECA
DI GAME BOY MANIA!

Per mandarci i vostri capolavori speditели a:
GAME BOY MANIA
c/o PLAY PRESS PUBLISHING
Lungotevere dei Mellini, 44
00193 Roma

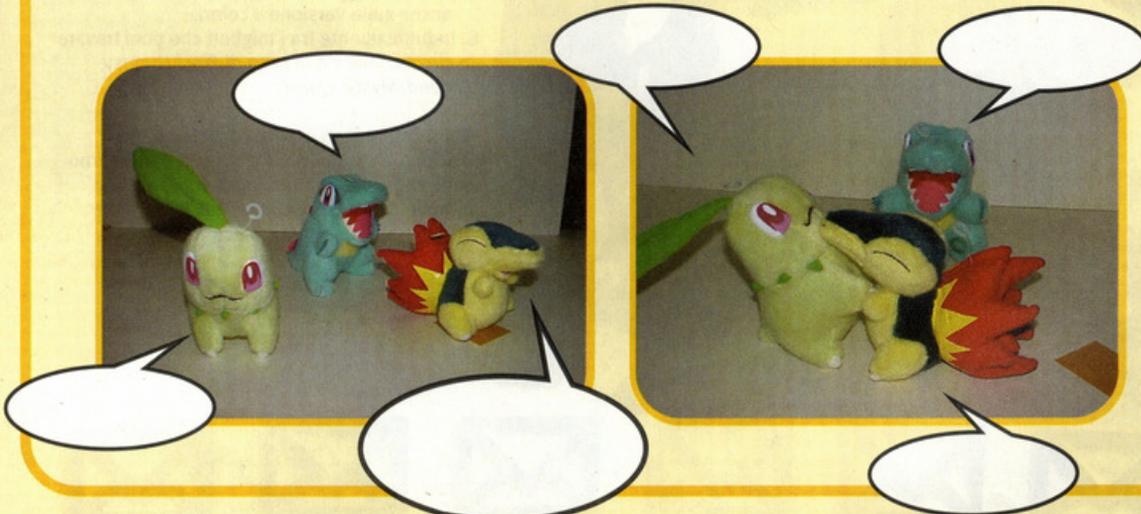
Misteri, segreti, enigmi e fenomeni inspiegabili... roba di tutti i giorni per gli agenti Fox Mulder e Dana Scully. Visto il successo ottenuto, anche in questo numero abbiamo deciso di premiare i nostri artisti con le Action Figure di X-Files che vedete nella foto. Scegliere tra le decine di disegni che ci sono arrivati è stata una vera impresa, ma alla fine ce l'abbiamo fatta... Complimenti a tutti!

In regalo ai pokécomici più bravi!

imperdibili! in esclusiva dal giappone per voi!

Volete mettere le mani su uno di questi mitici peluche che vengono dal Giappone? Qui trovate le due vignette finali. Le prime due sono su Pokémon World n. 3! Unite la striscia e riempite i fumetti vuoti. I tre Pokécomici migliori verranno premiati con uno di questi peluche!

INIZIA SU POKÉMON WORLD N.3!!!

Ricordate che i vostri disegni più belli verranno messi in mostra e potrete ricevere un bellissimo regalo!

I VINCITORI!

Come sempre non ci avete deluso, le vostre risposte alle domande proposte nel numero 7 di Game Boy Color Mania ci hanno letteralmente sommerso! In molti hanno dato l'esatta soluzione al quiz ma, come vi avevamo detto, solo i 20 allenatori più veloci verranno premiati con lo splendido raccoglitore di Trading Cards offerto da Topps Italia. Ecco i loro nomi:

FEDERICO ORFANO
Tropea (VV)

SIMONE CENTURIONE
Pescara

ZUCCHINI GIORGIO
Milano

MATTEO PELESSON
Cormons (GO)

BENEDETTA NESPOLI
Sovico (MI)

FRANCESCO IACOPINO
Domodossola

MORIS CARRIERO
Calderara di Reno (BO)

DANIELE LISERRA
Reggio Calabria

DARIO GANGI
Prato

FEDERICO BOSCHERINI
Ravenna

CALABRESI JSMAELE
Liettoli (VE)

ELEONORA COLASANTO
Rescaldina (MI)

MARCO ARENA
Catania

KAREN ANGELUCCI
Spoltore (PE)

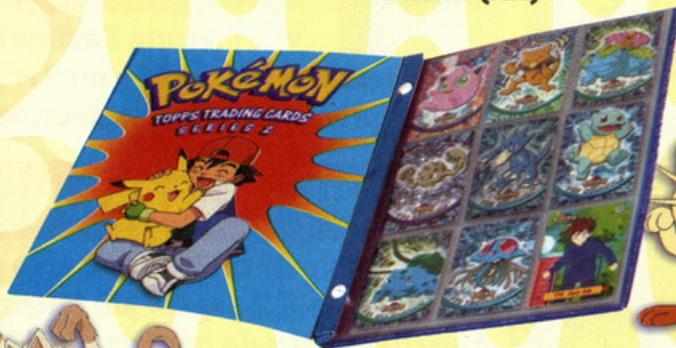
STEFANO RUNELLO
Genova

LORENZO BAZZANELLA
Bologna

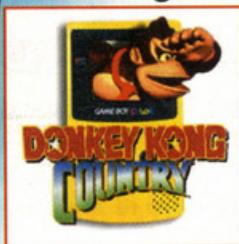
GIUSEPPE TURCHIARO
Cosenza

TATIANA TASSI
Crespellano (BO)

SIMONE LAZZINI
Capannori (LU)

SERENA BOZZI
Terranuova Bracciolini (AR)

Tra due mesi sulla vostra rivista preferita:

DONKEY KONG COUNTRY

Il gorillone arriva finalmente su Game Boy Color con una sfavillante versione tascabile del mitico gioco per Super Nintendo.

THE GRINCH

Avete visto il film a Natale? Ora preparatevi a vivere in prima persona le avventure del simpatico e malvagio Grinch!

POKÉMON TRADING CARD GAME

Finalmente è arrivato e possiamo anticiparvi che tutti gli appassionati del gioco di carte originale non rimarranno del

CHICKEN RUN

Vi è piaciuta l'anteprima letta su questo numero? Nel frattempo siamo riusciti a mettere le mani sul gioco completo e vi racconteremo tutto in una succosa recensione.

PAPERINO: OPERAZIONE PAPERO

Direttamente da casa Disney ecco arrivare sulle nostre console il papero più folle e sfortunato della terra. Riuscirete a tirarlo fuori dai guai?

Come se non bastasse... le recensioni di *The Mummy*, *Jungle Book*, *GTA 2*, *Robot Wars* e *Monkey Puncher*, oltre a una valanga di codici e novità da tutto il mondo per la nostra mini-console preferita!

PS2
PLAYSTATION 2
MAGAZINE
ONI

SP AIR
nismo
PENNZOIL
NISSAN